





readme er utgitt med støtte fra abakus linjeforening ved ntnu. avisa er gratis og blir i hovedsak lest av studenter ved data og komtek.

ansvarlig redaktør
espen herseth halvorsen

sekretær
eirik haver

layoutansvarlig
mats bolstad

økonomiansvarlig
anders matre gåsland

abonnentansvarlig
hanne loug

webansvarlig
martin juell

journalister
einar johan trøan sømåen
alexander daniel tøgard
even bruvik frøyen
håkon rørvik aune
magic mushroom
john eirik nilsen
stian tokheim
jarle lindseth

kontakt
e-post:
readme@abakus.no

telefon:
73 59 14 69

adresse
readme, abakus
sem sælandsvei 7-9
7491 trondheim

nettutgave
<http://readme.abakus.no>

opplag
ca 1000

utgivelser
3 ganger i semesteret

forsidekollasj
espen og mats

Leder:

Hei sveis,

Denne gangen har vi fått til det umulige – to av våre journalister har fått tak i Rajananand Dhananjaya, mannen som går rundt med en stor sekk på Gløs. De hadde en to timers lang samtale med han, høydepunktene kan du lese i denne utgaven av readme. Vi har til og med filmet intervjuet, så om vi får konvertert og redigert sammen de 16 gigabytene med film, så skal du ikke se bort i fra at det kommer en film på abakus.no snart også.

I tillegg til dette kan du lese om hvordan det er å være med i et amerikansk fraternity, du kan lese vår test av moholtkjellerene og du kan lære deg rypejakt (hva slags ryper det er snakk om skal jeg ikke røpe her). Og når du er ferdig med dette kan du prøve deg på kryssordet. Siden forrige konkurranse var alt for vanskelig for dere (vi fikk skuffende få svar), så har vi gjort det litt enklere denne gang - kan du trønderlovene, så klarer du kryssordet!

Kos deg med readme!

Espen, redaktør

Dikt:

```
A programmer started to cuss  
Because getting to sleep was a fuss  
As he lay there in bed  
Looping 'round in his head  
was: while(!asleep()) sheep++;
```

limerickdb.com

Abakus' generalforsamling 2008

Onsdag 9. april braker det løs i H3 – da er det nemlig tid for årets store Abakushappening: Generalforsamlingen. Statutter skal revideres, ny leder og nestleder skal velges og nye komitéledere presenteres. Og ikke minst, kake skal spises! Dette kan du ikke gå glipp av.



**Espen Herseth
Halvorsen**
- redaktør

Hvis du prater med den eldre garde i Abakus vil du kanskje høre ting som at "generalforsamlingen tar tid" og "genfors er mye krangling". Og for å være helt ærlig, det tar litt tid og det er en del diskusjoner. Men sannheten er også at generalforsamlingen er Abakus' høyeste organ, og det er her de aller viktigste avgjørelsene tas.

Alle kuler er velkommen

Alle abakusmedlemmer har en like stor stemme på generalforsamlingen, det spiller ingen rolle om du er med i en komité eller ikke. Dette er derfor en gylden mulighet til å direkte være med på å påvirke hvordan linjeforeningen skal drives. Så hvis du har vært med på listingløpet (eller et annet opptak), så er det din plikt som med-kule å stille opp.

Listingløpet

Når vi først er inne på listingløpet, så kan det nevnes at årets store generalforsamlings sak kommer til å dreie seg om nettopp dette. De som var med på helgesamlingen vet hvordan situasjonen ser ut akkurat nå. Hovedstyret vil utarbeide noen forslag til løsninger basert på alle de gode ideene som kom fram under helgesamlingen, men det er opp til Abakus' samlede medlemsmasse (dvs. de som møter opp på genfors) å avgjøre hva som skal skje.

Ledervalg

Under generalforsamlingen vil alle de nye komitélederne bli presentert. Men for å ha et komplett hovedstyre trengs det også en leder og en nestleder. Disse blir valgt nettopp på generalforsamlingen. Nøyaktig hvordan prosedyrene er kan du finne mer informasjon om i Abakus' offisielle statutter (du finner de på abakus.no, under "Om oss"), men kort sagt er det et flertallsvalg der kandidatene har meldt sin interesse 2 uker på forhånd. Informasjon om dette vil bli sendt ut sammen med den offisielle generalforsamlingsinvitasjonen som sendes ut til alle medlemmer i mars.

De evige statuttene

Hvert år er det også tradisjon for at det blir stemt over en del statuttendringer. Alle forslag til statuttendringer må sendes til hovedstyret senest 2 uker før generalforsamlingen. Selv om det kanskje kan virke kjedelig, så er sannheten at statuttene er viktige – de setter retningslinjene for hvordan Abakus skal styres, og sørger også for at intet hovedstyre kan "kuppe" Abakus og endre på grunnleggende ting uten å ha generalforsamlingen med seg.

The cake is NOT a lie!

Kort sagt, du går glipp av noe om du ikke møter opp. I tillegg til kake og brus blir det trekning av en fin premie, og etter "genfors" blir det selvsagt tilhørende "gen-fest" på vår kjære kjeller. Vel møtt!

Leder

Lederen er Abakus sitt ansikt utad. Som leder vil du få en stor kontaktflate. Abakus bør ha god kontakt med instituttene, NTNU sentralt, de andre linjeforeningene og, ikke minst, alle medlemmene. Lederen fremstår også som et samlingspunkt for de ulike komiteene og resten av Hovedstyret. I arbeidet med å lede Abakus er man så absolutt ikke alene, man har med seg 7 andre sterkt engasjerte og dyktige personer. Abakus er den største linjeforeningen på Gløshaugen, og trolig en av de mest profesjonelle, så stillingen fører absolutt med seg et stort ansvar. Stillingen tar en del tid, men er utrolig spennende og morsom.

Med andre ord har man stor frihet i hva man selv ønsker å gjøre. Det finnes få begrensninger på hva man kan klare å utrette som Abakusleder, spennvidden i arbeidsoppgaver blir derfor stor og man får mange utfordringer. Det kan derfor være lurt å ha noen tanker på forhånd rundt hva man vil få ut av en eventuell lederperiode.

Nestleder

Som nestleder har man ansvar for å føre regnskapet til Hovedstyret, sende ut søknader om støtte, og avgjøre hvordan Hovedstyret skal bevilge sine tildelte midler. I tillegg er det nestleder som sørger for å sende inn momsoppgjør for Abakus til riktige tider. Hvert år setter nestlederen opp budsjett sammen med resten av Hovedstyret og sørger for at de andre komiteene i Abakus gjør det samme. Videre er det nestlederen sitt ansvar å følge opp komiteenes økonomiansvarlige og se til at ting blir gjort riktig.

Som nestleder har du ikke bare ansvar for økonomi, men du er også vara i lederens fravær. Det vil si at lederduoen har et nært samarbeid og jobber tett gjennom hele året. Sammen med lederen setter du opp hvilke ambisjoner dere har for perioden i Hovedstyret. Som nestleder er du i høy grad med på å forme Abakus.



Alt + merke tekst med musa

Lar deg merke tekst vertikalt



MS Word



Det var en mild vinterdag, eller kald vårdag om du vil. Klokken nærmet seg 12, og vi visste at etter dette møtet ville ting aldri være det samme. Fuglene kvitret på muntre melodier, barn lekte i gatene, og hjemløse fylliker tryglet om vekslpenger. Ville alt dette se annerledes ut om to timer? Bare én måte finne det ut på.



**Alexander
Tøgard**
- *hedonist*



**Einar Johan
Trøan Sømåen**
- *journalist*

Med mot i brystet åpnet vi døra til biblioteket. Alt vi visste var at han skulle møte oss her inne et sted. Men hvordan så han ut? Vi hadde jo aldri sett ham før. Alt vi hadde å gå etter var et rykte om at han alltid gikk rundt med en stor sekk. Vi traverserte rundt i biblioteket i fem minutter før vi plutselig så noen som kunne stemme med beskrivelsen. En litt eldre herremann som satt ute i en liten gård midt i biblioteket. Han hadde en 110L Bergans-sekk ved siden av seg, og spiste på en berlinerbolle. Dette måtte være vår mann!

Litt usikre spaserte vi opp til ham, og ble møtt med et stort smil og utstrakte armer. Vi hilste og ble kjent, og det som siden skjedde er ikke annet enn et uklart minne. Som dagen etter en tur på by'n, prøver man desperat å huske nøyaktig hvordan ting gikk for seg. Men alt gikk så fort! Heldigvis fikk vi filmet det halvannen time lange intervjuet, samt skrevet ned litt notater og illustrasjoner. Uten disse bevis hadde vi nok trodd alt kun var en fantastisk drøm. Det som følger er et sammendrag av vårt

møte med en revolusjonær, en mann med visjoner større enn de villeste drømmer.

Rajananand Dhananjaya

Rajananand, eller Anand som han også kaller seg, er 51 år gammel og oppvokst i Trondheim. Han har studert i Sveits, etablert et par trossamfunn, er grunnlegger av verdensomspennende organisasjoner som blant annet "Det Helhetsvitenskapelige Foretagende" og "Vårt Felles Verdensforsvar", og best av alt, han er singel!

” **Sekkmannen er et konstruert begrep.**

Skipene som redder verden

De siste årene har vi hørt mye om problemene rundt global oppvarming. Høyere vannstand, ekstremt vær og en ny istid er noe av det vi har i vente. Det eneste valget FN, Al Gore og miljøaktivistene gir oss er å leve sunnere ved å spise mindre kjøtt og forbruke mindre fossilt brennstoff. En alternativ måte å redde verden på er

å bygge store skip. "En flytende by 648 m lang, 324 m bred, mer enn 400m høy og 1,6 Megatonn tung. Den skal ha 18 000 leiligheter på 120 kvadratmeter, og inneholde hoteller, universiteter, spa, yoga, helsesentre og kjøpesentre." Og oppå denne herligheten skal det kunne lande et kubisk seilfly med sider på over én km. Ved nyttiggjøring av en ny aerodynamikk som Anand har utviklet skal denne kunne lette og lande som et helikopter. Mange kvadratkilometer med speil skal ligge i lag i dette seilflyet, og 12 km oppe i atmosfæren skal det kunne produsere enorme mengder hydrogen ved å frakte med seg vann opp i store ballonger som også fungerer som ballast.

Anand sier selv at ett slikt skip ikke vil gjøre stor forskjell på klimaet. Vi må lage 100-200 tusen slike skip for å fryse global oppvarming.

Studenter på havet

Anand ser for seg at to til fire av disse skipene blir forbundet med Trondheim by, og at det vil være økonomisk gunstig

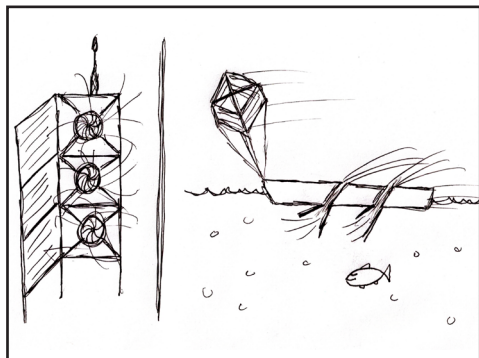
for studenter å kjøpe timeshare på en leilighet på hvert av disse skipene. Ca. 200 000 kr vil én slik timeshare koste, og for 120 kvadratmeter må jo det kunne kalles et røverkjøp! Vi vil altså kunne bo rett utenfor havna i ett av disse skipene mens resten er på verdensomspennende cruise. Dersom dette høres interessant ut er det bare å melde seg inn i Anands klubb: "Cool Climate Change Challenge Classic Culture Celebration Course Conference Congress Cruise Club".

Et skip gjør ingen forskjell, vi må lage minst 100-200 tusen skip!

En annen idé som er litt mer jordnær, bokstavelig talt, er planer om å bygge verdens høyeste bygg på Ila, her i Trondheim. Det skal være 1024 m høyt, og problemene med stor vindstyrke blir løst ved å ha store vindmøller på hver side av bygget. Disse skal i tillegg til å motvirke kreftene til vinden, kunne produsere hydrogen. På denne måten kan et bygg i utgangspunktet bli ubegrenset høyt.

1008 nye nasjoner

Det nye verdensomspennende demokratiet skal realiseres ved at tre til fire skip hver utgjør sin egen nasjon, i disse nasjonene skal Norges grunnlov legges til grunn for lovverket, og maktposisjonene bli fordelt gjennom Anands spill om globalt verdensherredømme. I oppstartsfasen vil det altså foregå en konkurranse om de forskjellige regjeringsposisjonene. Disse nasjonene vil primært befinne seg til sjøs, men vil også trenge et samarbeid med kystnasjoner slik at de har mulighet for å legge til kai. Det er også logisk at de allerede eksisterende nasjonene i verden avstår litt land til de nye nasjonene, slik at



Mange ville ideer: Til venstre ser du den 1024 m høye skyskraperen, til høyre båten som drives fram kun ved hjelp av vannet som strømmer inn under og ut bak...

de har en kyst- eller flystripe til disposisjon av rent praktiske årsaker.

Som en del av disse landenes økonomi, skal det bygges små øyer, med 7 km lange rør ned i havet, slik at røret er festet i havbunnen. De store rørene skal ha mindre rør på innsiden, og produsere hydrogen som de nye nasjonene kan tjene penger på.

Vårt Felles Verdensforsvar

En essensiell del av prosjektet "Spillet om Verdensherredømmet", samt "Frysing av Global Oppvarming", er Vårt Felles Verdensforsvar (VFVF). Dette skal opprettholde og realisere klimakampanjen samt globalt demokrati. VFVF har blant annet ansvar for at båtene blir bygget. VFVF skal bestå av 4-5 milliarder deltidsarbeidende "soldater" med en streng æreskodeinnad, som bl.a. innebærer forbud mot hykleri i form av å arbeide med VFVF samtidig som man synder mot miljøet, eller nyter alkohol. VFVF vil også skape 1 milliard arbeidsplasser, rundt det daglige vedlikeholdet av båtene, økonomisk drift, og hydrogenproduksjon.

4-16-64

For å spre budskapet, og gjøre folk flest mulig klar over problemstillingen, skal konseptet 4-16-64 benyttes. Det hele starter med at én person tar stilling til et sett med spørsmål, for så å sende disse videre til 4 andre. Slik vil man i løpet av få uker kunne spre budskapet til alle mennesker på hele kloden, på samme måte som et pyramidespill. Spørsmålene er litt for lange til at vi får plass til dem her, men vi kan oppsummere kort. Man skal svare nei eller ja til: garantert minstelønn, en gratis datamaskin til alle, å forby genmodifikasjon, globalt demokrati, å la ens eget land gi fra seg noe land til en global nasjon, å videresende disse spørsmålene til 4 andre, å erstatte all verdens energiproduksjon med hydrogen, og en gratis seilkube med telt og solcelle til alle.

4-16-64 skal starte opp vårjevndøgn i år, Anand oppfordrer på det sterkeste alle readmes lesere til å være med. Om du vil lese mer om Anands prosjekter, kan du sjekke ut en av nettsidene hans:

– <http://4aaaa.page.tl>

– <http://team108a.tripod.com>

PÅ KANTEN...

Red Alert 3 kunngjort

C&C serien står de fleste nærder hjertet nært. Nå har de annonsert at den tredje tittelen i Red Alert serien er på vei. Det ryktes at den skal komme sent i 2008. Får bare håpe EA ikke ødelegger spillet i nok et desperat forsøk på å melke markedet. Hvis du kjøper utvidelsen til C&C3 får du med beta key til Red Alert 3. Dobbel glede!

HD DVD er død

Vi hilser til alle som har investert i HD DVD-spiller og gratulerer dem med et bra kjøp.

Portal 2 kommer

Det er vel ikke noe sjokk at suksessen Portal får en oppfølger. Ingen informasjon om lanseringsdato er publisert, så vi regner med at Valve følger god tradisjon og gir ut spillet i 2013.

Firefox kjører på

Firefox nettleseren har nå blitt lastet ned 500 millioner ganger. Denne anledningen har de benyttet til å mate verdens fattige med ris.

Facebook mister popularitet

Antall brukere har sunket fra 8,9 millioner til 8,5 millioner, og dette er den første registrerte nedgangen siden det ble åpnet for alle. Kanskje folk rett og slett er blitt lei av zombie-biting og pirates vs ninja-kriger?

Retro Games

Retrogames har i to år servert deg klassiske spillgodbiter, som alle vil bli husket som pionerer innenfor hver sin sjanger, eller rett og slett bare fordømt gode spill. Men det er nå på tide å ta enda et steg opp, til et av de spillene som har gitt mest til spillsjangeren, et spill med oppfølgere som lever den dag i dag. Mine damer og herrer, bøy dere i støvet for et av tidenes beste spill: Sid Meier's Civilization.

Den hellige gral

Den hellige rekkefølge er: The Wheel, Bronze Working, Alphabet, Iron working, Masonry, Writing, Code of Laws, Construction, Literacy, Engineering, Invention, Gunpowder. Disse ord er hellige, fordi det er den enkleste måten du greier å vinne Civilization på enkleste nivå. Det var i alle fall slik jeg, etter 7-8 timer spilling, en kald vinterdag våren 94, uten å kunne et frugg av engelsk, greide det første gang.

Bli en leder

Civilization er spillet hvor du får sjansen til å klatre opp til det samfunnsnivået en ingeniør faktisk fortjener, som en leder og diktator over sitt eget sterke folk. Bygg opp din sivilisasjon; bli den mest høyteknologiske, rikeste, sterkeste spilleren, reis ut i verden og knus dine fiender, vis hvor sterk en nasjon kunne vært om den ikke ble ledet av ungdomsskolelærere, bitre feminister og prester.

4X Spill

Civilization er et såkalt "4X" spill: "eXplore, eXpand, eXploit and eXterminate". Man starter med en enhet, "nybygger", som



Anders Matre Gåsland
- økonomiansvarlig



Eirik Haver
- sekretær

man benytter for å grunnlegge sin første by. I byen kan man produsere nye enheter, bygninger og underverker. Samtidig må man velge en hårfin linje på hvor sterkt man vil satse på handel, vitenskap og innbyggervekst. Hva man kan produsere, hvor mye og hvorfor man kan gjøre det, avhenger av eksisterende bygninger, styreform, kultivering av området rundt byen og ikke minst hvilke teknologier man har greid å finne ut av.

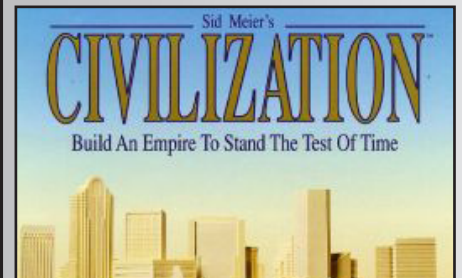
Bare en kan vinne

Man kan vinne Civilization på to forskjellige måter, hvor den morsomste selvsagt er å knuse alle fiendene sine. Man kan spille mot opp til 7 andre sivilisasjoner, men dersom man er dyktig og knuser sivilisasjoner tidlig er det ikke noe i veien for at nye sivilisasjoner kan oppstå, og man kan da utslette hele 14 før man vinner. Dette er spesielt tilfredstillende, da man på slutten av spillet vil få se portrettet av alle lederne til sivilisasjonene man har knust. Videre er den andre måten at man sender et romskip til solsystemet 'Alpha Centauri'.

En pioner

Civilization startet en stor bølge av direkte

Civilization



Sjanger: Turnbased strategy
Utvikler: Sid Meyer
Utgiver: Microprose
Releasedato: 1991
Første plattform: MS-DOS
Single/Multiplayer: Single

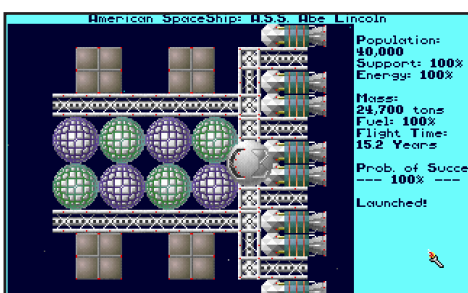
Pluss:

- ☺ Realistisk
- ☺ Mange muligheter
- ☺ Stalin som alliert (*red.adm: what?*)

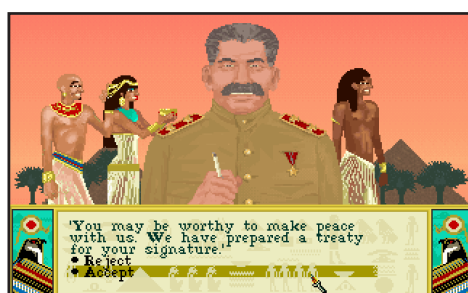
Minus:

- ☹ Tar lang tid
- ☹ Nesten lydløs
- ☹ Fly som går tom for drivstoff

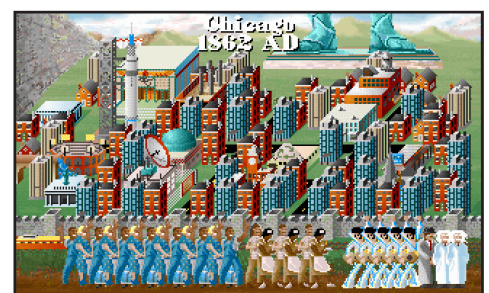
oppfølgere og lignende spill. Man har Civilization 2-4, samt utvidelsespakker til flere av disse. I tillegg har man både en Windowsversjon av Civilization samt en versjon med nettstøtte som ble utgitt fire år senere. Det finnes også en kronologisk oppfølger, "Alpha Centauri", hvor flere sivilisasjoner har greid å nå denne planeten og du igjen må slåss for å dominere. Videre foreligger flere kloner av spillet som åpen kildekode, primært Freevic og C-evo. Det kan dog nevnes at disse etter hvert har blitt mer like Civilization 2 enn forgjengeren. Videre har Civilization gitt grunnlaget for flere lignende spill i forskjellige sjangere.



Romskip: Lukten av seier



Stalin: I have an offer you can't refuse



Chicago: Romskip og parabol i 1862?

Ingen kan nekte for at for eksempel Age of Empires og Empire Earth ligner "litt" på Civilization.

Et evig(hets) spill

Om du ikke var så heldig at du vokste opp med Civilization, så vil jeg på det varmeste anbefale deg å prøve denne fenomenale klassikeren. Det er faktisk så genialt at jeg har hørt psykologistudenters snakke varmt om spillet, og om en psykologistudent greier det bør det være enkelt å starte for en ingeniørhjerne. Og om du tror at spillet tar slutt når din siste fiende dør, så vurder følgende: Det finnes fortsatt høyere vanskelighetsgrader, greide jeg å knuse hele 14 motstandere, hva om jeg hadde greid å få tankser allerede i år 0 eller greide jeg å få en by til nivå 40? Alt det egentlig står på – har du det som trengs?

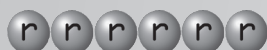


Hovedvinduet: Det er dette vinduet som møter deg når du starter din sivilisasjon, riktignok i en litt svartere og mindre velutviklet versjon. Men etter litt tid (les: noen tusen år), så vil også ditt imperie være så kult som vårt.

Sid Meyer's Civilization

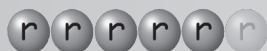
Spillbarhet:

Det finnes ikke mye å utsette på spillbarheten i Civilization. Du styrer alt med musa og diverse hurtigstaster på tastaturet dersom du måtte ønske det. Enkelt og lett vint. Det som derimot kan by på litt irritasjon må være end-turn funksjonen som til dags dato nesten kan sies å være død. Er du av den utålmodige typen, så er det fint at det følger med savegames helt fram til 2050 AD (spillet begynner i 4000 BD). Gjenspillbarheten er dog enorm, og du vil nok ta deg selv i å starte et nytt spill ganske mange ganger.



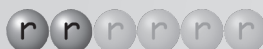
Grafikk:

Fine og estetisk korekte farger bidrar til en mer realistisk opplevelse av verden under utvikling. Når spillet er såpass tidkrevende som Civilization, så er dette viktig å få med. De klassiske pikslene gjør dessverre i enkelte tilfeller teksten litt uleselig.



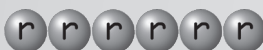
Lyd:

Microprose har dessverre vært litt late på lydsiden. Det er nemlig mye stillhet involvert mens du spiller. Og når det faktisk kommer en lyd er den en tanke plagsom og ikke spesielt fin. readme anbefaler at du derfor skrur av lyden og setter på god musikk istedenfor.



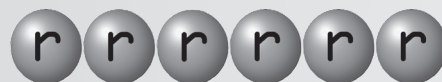
Holdbarhet:

Civilization må sies å ha vart utrolig lenge. Det er ikke mange som kan skryte av å ha en sammenlignbar holdbarhet. Fra 1991 til siste expansion for Civilization IV i fjor sommer er slett ikke verst. Den lange holdbarheten kan jo kanskje skyldes den lange tiden det tar å faktisk fullføre et spill?



Oppsummering:

Civilization tar tid, lang, lang tid. Men det er et hav av forskjellige muligheter for utvikling og å beseire dine fiender. Stalin kan, for eksempel, vise seg som en verdifull alliert i kampen om verdensherredømme. Det er bare litt synd at spillet ikke tilbyr multiplayer før i senere versjoner. Drømmen om Civilization-LAN førte til store skuffelser hos redaksjonen når vi fant ut at dette ikke var mulig. Manglende lyd og multiplayer er selvsagt skuffende, men hva forventer man egentlig av et spill på to 3,5" disketter fra 1991? Disse to tingene hindrer dog ikke Civilization fra å klatre helt til topps. Civilization er rett og slett en av de feteste spilleopplevelsene som tenkes kan.





Livet som fratboy

– Bendik rapporterer fra Sigma Nu



Bendik Bjørklid
Mjaaland

– I San Diego, California

“Ben Mjaaland, I dub thee knight of the Legion of Honor.” Jeg kjente sverdet stryke over venstre skulder. Scenen var som dratt ut av en film; kun stearinlys brøt mørket under ritualet og det var bare såvidt mulig å se hva som foregikk. Robbie, president og “Emminent Commander” av Sigma Nu sto foran meg. Antrekket hans var dekket av militære og greske symboler, ellers minte finstasen meg om en pavedrakt. De mørke skikkelsene rundt i rommet hadde jeg ikke lov til å se direkte på, så jeg holdt blikket festet på “The Ritual”, en 150 år gammel bok som legger grunnlag for Sigma Nus hemmelige ritualer. Med én hånd på hjertet og den andre på boken, hadde jeg sverget troskap. De siste 15 ukene før denne anledningen hadde jeg vært en “pledge”, som i praksis betydde kandidat og slave for de aktive medlemene av fraternityet jeg ville bli med i. Mens jeg satt knelende og ventet på at Robbie skulle bli ferdig, slo det meg hvor sykt dette måtte se ut for mine venner i Norge. Hvis jeg hadde sett meg selv i denne situasjonen for et halvt år siden vet jeg ikke hva jeg hadde trodd.

Ordet “fraternity” får nordmenn flest til å tenke på en stereotyp amerikansk collegekultur. Uten Abakus varme i umiddelbar nærhet var det med et skrik om trygghet jeg ville kaste meg inn i dette fremmede. Dessuten, studenter som drikker og puler om kapp i store fraternityhus var hva jeg i første omgang så for meg, noe som var motivasjon nok i seg selv. Rundt om på campus så jeg amerikanere i collegegensere med store greske bokstaver; jeg fulgte etter og fant veien til et område med stands. Slik ble jeg kjent med Sigma Nu.

» Det slo meg hvor sykt dette måtte se ut for mine venner hjemme i Norge.

Et fraternity er en gutteklubb som navngis med bokstaver fra det greske alfabetet. Det samme gjelder den tilsvarende organisasjonsformen for jenter - sororities. Blant de store finner vi for eksempel Pi Beta Phi, Tau Iota Kappa og Delta Gamma. Unionen av alle disse danner “The Greek Society”, og da snakker vi om MILLIONER av studenter innlemmet gjennom tidene. Sigma Nu, der jeg nå er medlem på livstid,

har rundt 300 avdelinger i USA med et akkumulert gjennomtrekk på nesten 250 000 studenter. Studentene er der ikke bare for å feste; utenom partylivet de er kjente for, er fraternityene og sororityene offentlige registrerte organisasjoner, engasjert i samfunnet på mange plan. Som fratboy forventes det blant annet at du engasjerer deg i veldedighet, studenttilbud, lederutviklingsprogrammer og sport. Karakterene dine settes det også krav til.

Sigma Nu het opprinnelig the Legion of Honor, og ble grunnlagt med kjerneverdiene “Love, Truth and Honor”. I skriftene og ritualene finner vi lange setninger og store ord om hvordan medlemmene skal utvikle seg til å bli respektable menn. Svulstigheten er slående, men man må huske at disse skriftene er 150 år gamle og uforandret. I starten skremte det meg litt, jeg var redd for at jeg var kommet inn i en hjernevaskende sekt, men etterhvert forstod jeg at ungdommene stort sett selv tok tradisjonene med noen kilo salt. Verdiene burde jo faktisk være viktige for oss alle, men man kommer ikke bort fra at en sterkere motivasjon for å melde seg inn er den harde festingen. Når man må vente til man fyller 21 med å drikke i amerikansk offentlighet, så hjelper det å ha et fraternity

som kan arrangere store kegfester. Disse festene er noe av det sykeste jeg har vært med på, selv uten et eget frathouse dras det ukentlig igang fester med jente/gutt-ratio større enn to, og et hinsides inntak av dårlig amerikansk øl og ren sprit. Festen slutter sjelden før politiet kommer.

Disse festene er noe av det sykeste jeg har vært med på. Festen slutter sjelden før politiet kommer.

I seremonirommet under innlemmelsen ble jeg etterhvert stående på siden og se på pledgebrødrene mine. Til tross for at jeg var tre-fire år eldre enn alle de andre kandidatene, hadde jeg knyttet overraskende sterke bånd til dem. Idealet i et fraternity er at medlemmene ser hverandre som brødre snarere enn venner, noe jeg i utgangspunktet var skeptisk til. Jeg nektet å tro at man kan knytte seg slik til en så stor gruppe mennesker du ikke er i slekt med. I ettertid måtte jeg til en viss grad kapitulere. Mens jeg sto og tittet diskret rundt meg i rommet innså jeg at det var kompisar der jeg virkelig kommer til å savne, og som jeg kommer til å besøke i framtiden. Litt på samme måte som mange opplevde da de var i militæret, når kuldehat og stress bandt troppen sammen. Slik teambuilding er en kunst, og denne delen har virkelig det "greske" samfunnet forstått seg på. Vi gikk gjennom dritt; tvungne grytidlige treningsøkter og teoriprøver med fysisk straff ved feil for å nevne noe. En lørdags natt var vi stengt inne i en kjeller med en stor fest rett over hodet vårt. Det var faktisk en langt større påkjennelse enn det kan høres ut som. Uke etter uke jobbet vi for å bevise viljestyrken

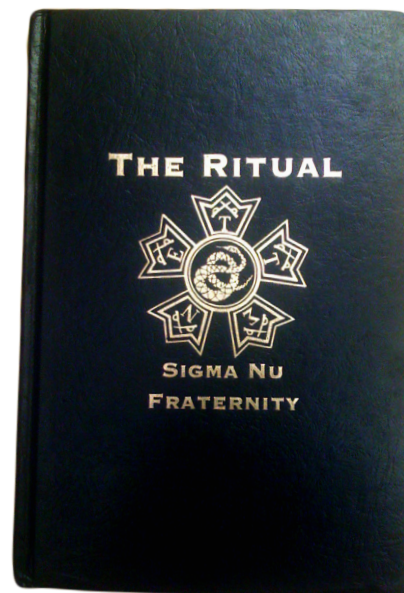
vår til de aktive medlemmene, motivert av å lære hemmelige håndtrykk, replikker, bankekoder og andre guttegyale ting. Vi måtte marsjere inn til høring på fellesmøtene, og oppstilt i rett ropet vi ut slagord og faktadetaljer vi hadde pugget ukene før. Wall-sits, bows and toes, push-ups og situps ble vi straffet med om vi nølte. Vi vasket hus, dro på tokt til Los Angeles for å stjele ting fra andre fraternities og hadde edru strippeshow for samtlige ni sororities på skolen. Med kun ett år til rådighet i USA spurte mange meg hvorfor jeg gadd, de andre hadde jo i alle fall fire år med Sigma Nu foran seg. Det var igrunn vanskelig å svare, kanskje jeg var veldig sugen på å oppleve denne kulturen og kle meg med greske symboler. Eller kanskje jeg er litt tilbakestående og lett å more. Pledgeperioden var uansett noe av det morsomste jeg har opplevd som jeg aldri vil gjøre igjen.

I starten skremte det meg litt, men etterhvert forstod jeg at de selv tok tradisjonene med et par kilo salt.

Etter innlemmelsen gikk tankene tilbake til da listingløpet var over og jeg ble registrert som Abakusmedlem. OK-knappen på webkoms halvutviklede nettgrensesnitt ga meg ikke helt samme følelsen som det å bli slått til ridder i USA, men jeg tror heller ikke det greske samfunnet hadde hatt samme slagkraft i det norske studentsamfunnet. Jeg tror mye av grunnen til suksessen i USA er den strenge alkoholloven, studenter under 21 tvinges inn i en slags organisert festkriminalitet. Samtidig virker det som amerikanere liker å romantisere

over gamle pompøse tradisjoner og verdier som europeere heller hadde forbundet med selvhøytidelighet. Det nærmeste vi i Norge kommer fraternities er ikke studentorganisasjonene våre, men frimurerne., og dem har vi ikke alltid vært like glade i.

Jeg vil avslutte med å anbefale alle som skal studere i USA å bli med i et fraternity (eller sorority). Du får raskt 200 venner og bekjente i alle mulige farger, typer og fasonger, for det meste av motsatt kjønn. Hvis du som norsk student i USA ønsker et sosialt liv med amerikanske venner er dette enkleste veien å gå. Man skal likevel være obs på hvilket fraternity man går inn i. Noen er mer tradisjonelle, og krever utrolig mye mer av deg i pledgeperioden enn det jeg gikk gjennom. Du får fort avsmak om du blir utsatt for noe ordentlig dritt, spesielt siden gjengen er yngre enn deg. Men under det såkalte "rushet", stifter du i starten bekjentskap med flere grupper, og da gjelder det bare å finne folk du trives med.



Sororities: Jenter fra Pi Beta Phi



Strippeshow på skolen: Under opptaksprøvene ble det holdt strippeshow for samtlige sororities.

readme tester moholtkjellerne

Noen gang følt deg rådvill på kjellerrunde på Moholt? Har du vandret hvileløst rundt på endeløs jakt etter de beste lokale spesialitetene, den beste stemningen, og kanskje en kjønnsfordeling som ikke er fatalt skjev? readme tar tempen på kjellerjungelen under O' Store kjellerfest.



Av: Martin Juell og Hanne Loug

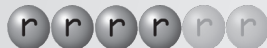
Geopet



Kort sagt en kjeller med god musikk, men ikke med like mye folk ellerstemning. Ganske kult innredet, og en bergenser i baren som lyste opp og med en gang hadde tingen for oss da vi

spurte om å få prøve en lokal spesialitet: hjemmelagde tyrkershots. Billig, og med en smak som varslers om mye (m)etanol for pengene. Sunn skepsis melder seg, men forsvinner raskt når bartenderen tar seg en selv før han byr på en gratis runde nr 2. Om det er standard for folk som sovner der å få en stol over hodet og en trafikkjegle på trafikkjegla si, aner vi ikke.

Lokal spesialitet: I en colaflaske, men det var ikke cola. Vi ble kvalme etterpå.



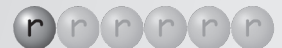
Emil



EMIL-kjelleren virket ved første øyekast som enorm i forhold til vår egen, men det viste seg raskt at det bare var en optisk illusjon. Dansegulvet var stort, men det var ingen på det, eller på

kjelleren for øvrig. Med hele to personer som ikke var oss, kjellerstyret, eller de to tequiladrikkende jentene som tok oss med dit, var det vanskelig å forestille seg hvordan miljøet på kjelleren er på en skikkelig stordag. Men de to jentene som var gjester så ut til å ha det helt ok.

Lokal spesialitet: Medbragt Tequila.



Internasjonal



Vi ble lokket inn på den internasjonale kjelleren av noen tyske jenter som sa de pleide å gå der og drikke gratis te. Da vi kom inn viste det seg at vi ikke hadde forstått

dem riktig. Kjelleren var stappa av tyskere og italienere, samt andre spennende, fremmedspråklige studenter. I baren hadde de ingen te, men de hadde absint og gratis nachos. Det ene rommet i kjelleren var innredet som et trist slitent kontor, eller kanskje det var et hybelrom.

Lokal spesialitet: Vodka og appelsinjuice. Wow!



Omega



Omegakielleren gir et ganske likt inntrykk som det man får på vår egen kjære Labamba. De har ikke dansegulv, men det virker ikke som om det er noe behov for det. Det er ikke fryktelig seint på kvelden, men den

rolige nachspielstemningen begynner så smått å gjøre sitt inntog. Ikke å anbefale for de som er ute etter en annen kjønnsfordeling enn den vi har i redaksjonen.

Lokal spesialitet: Dobbel Omega (vi sto over, kloke av skade, men det er mye for pengene).

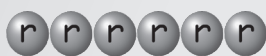


Maskin



Vi var ikke på maskin lenge før vi fant ut hvem testvinneren var. En utrolig kult innredet kjeller, der vi spesielt vil trekke fram den delen som er en komplett innredet togkupé, den kule baren (spesielt den lysende drinkmenyen), og det bra dansegulvet, som det til en forandring var folk på. Scorer også høyt på musikk og stemning, humøret steg betraktelig den tiden vi var der.

Lokal spesialitet: Stort utvalg i kjente drinker og små variasjoner, presentert på fancy skilt.

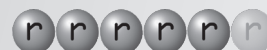


Nabla

Endelig en kjeller der det faktisk er fest. Nesten fullt, men ingen kø, den perfekte formelen. Nabla har badstue der LaBamba har det mørke rommet, og selv om nakenheten var fraværende, var stemningen god. Kult dansegulv med bur, som dessverre sto tomt mens vi var der.



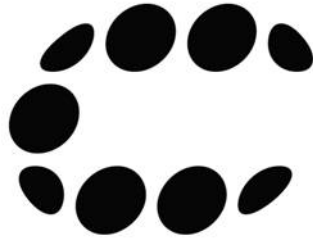
Lokal spesialitet: De hadde ingen. Barmannen benyttet også anledningen til å informere om at de heller ikke hadde jagermeister.



oppsummert

Vi rakk dessverre å besøke alle kjellerne i løpet av O' Store. Hovedgrunnen til det var at Moholt er stort og alle bygningene ser prikk like ut, og ingen av veiene er beine. Det du trenger er egentlig ikke våre rekonstruksjoner fra notatblokk og svak hukommelse, men noe håndfast å navigere etter. Derfor får du her et kart som du kan klippe ut og ha i lomma neste gang du begir deg ut i Moholtjungelen. God fornøyelse!





COMMITMENT



Ting du bør vite som siving

Leksjon XVII: Humor

Humor burde være ein kjent og kjær sak for dei fleste. Men kor kjent er du egentleg med dei reint tekniske sidene ved det? Eg har tatt ein nærare kikk på dette komplekse sosiale fenomenet, som folk både lever av, for og på grunn av.



Stian Tokheim
- journalist

Visuell humor

Det heile starta truleg for mange millionar år sidan med svært primitive former for praktisk humor. Typisk kunne ein hulebuar snubla, og knusa hovudet mot ein stein medan resten av flokken sto rundt han og laga begeistra lydar. Desse lydane skulle etter kvart utvikla seg til latter, og denne formen for humor vart vidareutvikla og foredla. I dag kaller vi denne formen for visuell humor, og den lever i beste velgåande. I følge Rowan Atkinson kan ein person vera morsom ved enten a) vere på ein uvanleg plass, b) oppføra seg unormalt eller c) vere feil størrelse. Alle desse tre punkta går meir eller mindre inn under kategorien visuell humor.

Humor evolusjonerer

I samband med at menneska slår sine artsfrendar i hjel, og etter kvart utvikler nye og meir sofistikerte måtar å kommunisera på, vert det også opning for meir kompleks humor. Den visuelle humoren får konkurranse i den verbale humoren og, etter kvart som skriftspråket utviklar seg, humor i skriftleg form. Dette er ein konkurranse med berre vinnarar, og dei nye formene for humor skulle vise seg å ta menneskeheita til nye høgder i åra framover.

Humor inkarnerer

I daglegtaleten og skrivemålet nyttar vi fleire forskjellige former for humor. Dei viktigaste er:

Ironi: Går i grunnen ut på at du seier/skriv noko, men meiner det stikk motsatte.

Hyperbol – overdriving: du forsterkar den eigentlege meininga uforholdsmessigt mykje.

Litotes – underdriving: det motsatte av overdriving, vert ofte sett på som den mest sofistikerte formen for humor.

Element av visuell humor: humor som baserer seg på td. kroppsørslse.

Til dømes vil ein god humoristisk tekst vere ein god blanding av fleire av dei nevnte punkta. Ei god linjeforeningsavis vil vere ein samling av slike tekstar, og mange går så langt som å påstå at *readme* er sjølve inkarnasjonen av humor. Slike påstandar kan sjølv sagt ikkje underteikna stå inne for, men eg vil likevel oppfordra lesaren til å være merksam på slike humoristiske verkemiddel.

Evolusjon med humor

Til nå her eg sett på korleis humor har forandra seg i takt med at menneska har evolusjonert. Men er dette nødvendigvis eit tilfelle av "pro hoc ergo propter hoc" (etter, dermed på grunn av)? Mykje tyder på at humor også har vært ein pådrivar i evolusjonen. Humor har nemmeleg den eigenskapen at den aktiverer visse delar av hjernen. Desse delane er sentrale i komplekse sosiale forhold, og etter kvart som desse vart stimulert, vart det lettare å ha menneskeinteraksjon, og utvikle humoren til nye og uante høgdar. Humor har altså verka som ein akselerator for den sosiale utviklinga til mennesket.

Ka e vitsen?

Det har etter kvart gått sport i å få andre til å le. I alle medium; tv, internett, bok, avis, muntleg og skrifteleg, finn ein meir eller mindre vellukka forsøk på å være morosam. Ein spesiell form for "framføring" av humor er vitsar. Det er ofte kompakte små humoristiske historiar eller linkande, med ein såkalla punsj-line. Nokre gonger er vitsane forma som spørsmål – svar, og vert kalla gåte. Vitsar gjer seg ofte godt på papir, men er spesielt morosame dersom dei vert fortalt av ein flink forteljar. For øvrig er denne vitsen kåra til verdens dårlegaste vits: "Kor bur bjørnen om vinteren? I tihi, ikkje le!"

Den sikre død utan humor

"Ein god latter forlenger livet" – heiter det. Mykje forskning tyder på at dette stemmer. For reint fysiologisk sett vert imunforsvaret styrka, og innvollane får viktig masasje. Det er imidlertid ein viktig skilnad på latter og humor. Humor er den psykiske sida av det som fører til latter. Det handler om dei kjemiske reaksjonane inne i kroppen og hjernen vår. Kan dette verkeleg ha ein innverknad på vår allmenntilstand? Ifølge forskningsresultat generert her ved NTNU kan mykje tyde på at også humor, eller rettare sagt humoristisk sans, kan forlengje livet. I ein undersøking gjort blant livstruande sjuke viste det seg at overlevelsesraten var over 30% (!) høgare for den halvparten som skåra best på humor. Om dette skyldes merkverdige kjemiske fenomen, generell livslyst eller andre ting kan vi bare spekulere i. Ein ting er i alle fall sikkert: Humor gjer det både lettare og kjekkare å leva!



En introduksjon til webrammeverk



Webrammeverket Ruby on Rails har en tid vært et hett buzzword i databransjen. Slike rammeverk har som formål å gjøre utviklingen av webprogramvare enklere. readme tar her en titt på de mest vanlige rammeverkene.



Hva og hvorfor

Et rammeverk har til formål å gjøre det lettere å utvikle og programmere ymse systemer. Forenklingen gjøres ved å tilby ferdig kode og kodebiblioteker for oppgaver som går igjen i de aller fleste programvareprosjekter. Da kan utvikleren fokusere mer på det som er kjernen i problemet enn på å slave med kode som gjør standard ting, såkalt "boiler plate code". Prinsippet gjelder også for systemer som skal brukes på nettet, det er mye som skjer på en dynamisk nettside som er såpass standard at et rammeverk kan gjøre arbeidet lettere, slik som for eksempel databaseaksess, templates-rammeverk, sikkerhet og sesjonsadministrasjon.

Arkitektur og filosofi

De fleste webrammeverk bruker den såkalte MVC-arkitekturen, der systemet er separert i tre deler; datamodellen (Model), brukergrensesnitt (View) og logikken (Controller). Fordelen med denne strukturen er at data er separert fra brukergrensesnittet, og hver kan reorganiseres og omarbeides uten at det har noen konsekvenser for den andre. Kontrolleren organiserer logikken, og er mellomledet mellom modellene og brukergrensenitten. Videre så bruker disse MVC arkitekturerne oftest en push-

basert eksekvering, der kontrolleren gjør ting med data og pusher det til brukergrensesnittet som til sist er en HTML side som presenteres for brukeren. Mange av disse rammeverkene sprer om seg med designfilosofier, som skal underbygge hvor enkle og bra de er. DRY og CoC er et par av disse. Dont Repeat Yourself (DRY) kommer av den klare fordelene av at informasjon kun skal finnes et sted – lettere å vedlikeholde og færre logiske feil. Convention over Configuration (CoC) går på at man kun trenger å endre på konfigurasjonen til noe hvis man det går utover standard oppgaver.

Eksempler

Det finnes slike rammeverk for de fleste populære programmeringsspråk, for eksempel Ruby on Rails for Ruby, Django for Python, ASP.NET for C#, Spring for Java og CakePHP for PHP. La oss utdype litt mer på hver:

Ruby on Rails

Ruby on Rails er et mye omtalt webrammeverk som er skrevet i programmeringsspråket Ruby, og har for mange vært webrammeverket med stor W. Det er som mange andre slike rammeverk en generalisering av koden til et spesielt prosjekt, i dette tilfelle så ble det brukt for å drive Basecamp, et prosjektstyringsverktøy. Noe av det som har gjort Rails så populært er at det er en del automatisering som genererer mye standardkode; ved hjelp av såkalt scaffolding så blir det meste av models og views som trengs for en standard side generert.

Django

Django er et webrammeverk skrevet i Python, og har navnet sitt etter den berømte jazzgitaristen Django Reinhardt. Django kom til liv når utviklerne i nettavisen World Online samlet sammen

all Python funksjonaliteten de hadde brukt for å bygge systemet sitt til et generelt rammeverk. Django bruker også MVC prinsippet slik som Rails, og har mange av de samme fordelene. Det er mye generisk kode som man kan brukes for å lage sider med standard funksjoner. Kontrollerkoden til en simpel blogg kan være på så lite som 5 linjer. Et av de egenskapene til Django som ingen andre har er at det kommer med et utmerket administrasjonsverktøy, slik at man ikke trenger å lage et slikt selv.

Spring

Spring er et av de mest kjente rammeverkene skrevet i Java, gjerne koblet meddatabaserammeverket Hibernate. Det er i hovedsak mer enn et webrammeverk, og hadde i utgangspunktet ikke MVC støtte, noe som ble lagt til i ettertid. Da det er MVC og et fullstakk rammeverk, så fungerer det på samme måte som i de andre; en httprequest blir sendt til en kontroller som bestemmer hva som skal gjøres. i Spring så er dette styrt av ymse konfigurasjonsfiler, mens i de andre er det som regel egne url-mappinger til funksjoner. For å skrive views og grensesnittet ut mot selve brukeren (det som ender opp som HTML i andre enden) så må man skrive mye JSP.

CakePHP

PHP basert rammeverk som har tatt mye inspirasjon fra Ruby on Rails, men er dog ikke en port av Rails. Har alle godsakene slik som scaffolding, templating, validering, sesjon og sikkerhet og innebygd CRUD (Create, Read, Update, Delete) for bruk mot databaser.

Alt i alt

Så er det greit å kunne et av disse rammeverkene hvis man vil lage en dynamisk nettside en gang i fremtiden. Valget av rammeverk ligger mye i hvilket språk man er mest komfortabel med.

Ting du IKKE bør vite som siving

Leksjon X: Rypejakt

Jeg har i løpet av årene blitt utsatt for diverse jegere. Visse mentale svakheter hadde de. Jeg mener, de løp rundt i skauen for å finne noe å spise, godt gjemt i buskvekster og lignende, uten å tenke på at alt mulig ligger helt oppe i dagen i dagligvarebutikker landet over. Hvorfor skyte ting som forsøker å gjemme seg, når du kan ta børsa med i butikken? Ikke ville de trenge å betale heller, hvem vil vel kødde med en fyr med hagle på armen og en ferskskutt pakke salami i hånda? Men, til tross for disse dumhetene, var de stort sett helt utmerkede og koselige individer. Så, jeg bestemte meg for å prøve det de er så glad i. Nei, jeg mener ikke rutete flanellskjorter, men rypejakt.



Nødvendige rekvisita

Å anskaffe seg et gevær er en åpenbar nødvendighet, men vanskeligere enn man skulle tro. Man må tydeligvis være medlem av et jaktlag eller pistolklubb eller noe slikt for å få lov til å eie ett, og selv da er det ganske pinglete greier det er snakk om. Et jaktgevær er jo knapt i stand til å rive av hånda på sekretæren vår på kloss hold. For ikke å snakke om all den der siktinga du må drive med. Skal jeg først skyte på noe, så skal jeg søren meg treffe det. Ikke noe skadeskyting på meg, takk. Nei, tradisjonelle jaktvåpen duger ganske enkelt ikke, men man er da student ved et stort universitet, eller hva?

Første skritt blir med andre ord å finne en tilstrekkelig gal professor, gjerne innenfor fysikk, eller hva enn annet du kan tenke deg som involverer dødsstråler og/eller eksplosiver. Dette er dessverre lettere sagt enn gjort, ettersom de fleste professorer har lært seg opp til å undertrykke galskap, etter at man begynte med psykologi ved

NTNU. Heldigvis har jeg, som mine faste lesere godt vet, inngående kjennskap til NTNUs mange katakomber og tunneler, og det tok ikke mer enn et par timers leting å finne seg et tilstrekkelig skjult, mørkt og fuktig laboratorium der nede (husk, en skikkelig gal professor trenger mørke, varme og fukt for å vokse seg stor og sterk). For å gjøre enn lang historie kort: etter tilstrekkelige mengder gal latter og lynnedslag hadde jeg en tilstrekkelig destruktiv rype rifle (takk til professoren hvis navn ikke må nevnes).

Nødvendige offer

Neste skritt blir så å finne ryper. Jeg må innrømme at jeg knapt visste hva en rype var, langt mindre hvor jeg kunne finne en. Dette har vel forøvrig ikke endret seg etter denne saken heller, men, men.... Så, jeg gjorde som alle andre ville gjort; jeg fant meg en tilfeldig fyr på gata, og spurte hvor jeg kunne finne ryper. Han var dekket av diverse pels, så det var ingen tvil om at han visste mye om jakt. Og jo da, han sa han hadde mange ryper til meg, i en litt mørk bakgate noen meter unna. Dessverre viste det seg at det var hans ryper, og han ble furt, for ikke å si aggressiv, da det gikk opp for ham at jeg faktisk var på jakt, og hadde tenkt å skyte dem. Etter en kort diskusjon var jeg så på vei inn i bakgaten. Dessverre fant jeg ikke annet der enn noe som, med særdeles mye godvilje til, kunne vurderes som primater, muligens av typen hunnkjønn.

Den logiske handling ville kanskje være å safe det, og sprengte bakgata sønder og sammen, bare sånn i tilfelle. Men, jeg var rimelig sikker på at ryper ikke er primater. Så den første jaktturen min endte med ingen annen fangst enn noen såre knoker. Men som dere alle vet er jeg ikke typen som gir opp, i hvert fall ikke med en gang. Etter litt mer inngående research fant jeg ut at ryper tradisjonelt befinner seg i skog og mark. Eller natur. Eller noe slikt. Steder som stort sett er uten bredbånd, i det minste. Så, jeg satte øynene mine på en fin klynge med trær i tålelig nærhet, og satte av sted.

Visse ulemper

Når jeg kom frem, tok det ikke lang tid før et potensielt problem åpenbarte seg. Rypene virket heller uinteresserte i å komme ut når jeg ropte på dem. Jeg ville med andre ord muligens bli nødt til å bevege meg inn blant trærne. Det fristet ikke. Så jeg tok til standardløsningen: ild. Ild løser alt. Løser det ikke problemene dine, bruker du ganske enkelt ikke tilstrekkelige mengder.

Når alt kommer til alt

Denne gangen var resultatene ganske tilfredsstillende. Jeg fikk brenne skog, samt eksplodere opp til flere ting på flukt fra ilden. Et lite skår i gleden var jo selvfølgelig at jeg ikke kunne vite om noen av dem faktisk var ryper. Det var vanskelig nok å identifisere dem mens de var levende, og i ettertid var det sjelden nok igjen til å være sikker på noe som helst. Ikke at det var et så stort problem, ettersom jeg fremdeles ikke ante hva en rype faktisk var. Jeg slo meg til ro med at turen hadde vært en stor suksess.

På dette stadiet er jeg av den forståelse at konvensjonen er å samle sammen likene, for så å ta dem med hjem for senere fortæring. Men når sant skal sies, var de svidde likrestene heller lite appetittvekkende. Så, kjære lesere, jeg kom til den konklusjon, som jeg presenterte innledningsvis. Det er rimelig meningsløst å vandre ut i skauen for å plaffe ned dyr, når alt du kan ønske deg er å finne på Meny. Så, jeg gikk innom en på vei hjem, og fant som en ekstra bonus ut at, som jeg trodde, ingen ville kreve penger av en bevæpnet mann dekket av aske, blod- og kjøttrester. Jakt gjør seg best i din nærmeste dagligvarebutikk.



Rule 37: There is no "overkill", only "Open Fire!" and "Time to Reload"



Ludølturnering på Moholt

Det fins mange fester, mange kjellerfester, men det er kun én O' Store Kjellerfest. Kombinerer du denne med ludøl-finale på LaBamba, så har du en sikker vinner.

For de uinnvidde så er ludøl enkelt og greit ludo med øl, der brikkene er ølglass og du må drikke når du slås ut. Det kan høres enkelt ut, men hvis du i tillegg føyer til et sett nazistrengte regler, og hyrer inn den strengeste dommeren moder jord har oppfostret (Les: Eskil), så har du en helt jævlig drikkelek. Tro meg, jeg har selv vært med på det, så jeg vet hva jeg snakker om.

TO runder...

Eller, hvis jeg skal være helt ærlig, så vet jeg overhodet ikke hva jeg snakker om. Jeg har nemlig bare vært med på pinglevarianten: *komitéludøl*. Under O' Store Kjellerfest er det snakk om ludøl med stor L; vi snakker *ludølturnering*. Her er det kun folk fra kjellerstyrene som er med, og godt er det. Det spilles nemlig ikke en, men to ludølrunder.

Den jævlige finalen

For å få være med i finalen må man først vinne den innledende runden, og dette innebærer som regel at man har drukket en hel kasse øl før man starter på selve

finalerunden. Hvordan det er mulig aner jeg ikke, men en ting er i hvert fall sikkert: kjellerfolk kan drikke. At både kjemi-June og vår egen LaBamba-Atle gikk ut fordi de var for fulle, og ikke fordi de spydde tre ganger, sier sitt.

Resultatet

Så vidt readme husker så gikk seieren til en fyr fra Nabla. Det aller viktigste resultatet må vel heller sies å være at alle ble latterlig fulle. Vi har hørt vår porsjon med gode rykter om hva som skjedde etterpå, men siden vi var for sløve/fulle til å få med oss noe av det, og de det gjelder sikkert uansett ikke husker stort, så lar vi det ligge. Moro var det i hvert fall.



Det fins bare eeeen June: Det hjelper ikke å ha tidenes feteste heiasang – må man spy, så spy man.

Spritvarianten av ludøl

Det er verdt å nevne at det også foregikk en litt alternativ ludøl på styggerommet. En fyr hadde funnet det for godt å kjøpe "sprit-planken" til LaBamba: 20 shotter for 300 kroner. Siden LaBamba er raus, så gir det deg grovt regnet ca en liter sprit. Selv om vi som stakk hodet innom stjal et par glass, så førte det dermed til at enda en person måtte bæres hjem.

Siden regelen er at minst 3 stykker må bæres hjem for at det skal ha vært en bra kveld på LaBamba, så er konklusjonen at O' Store Kjellerfest levde opp til sitt gode rykte i år også.



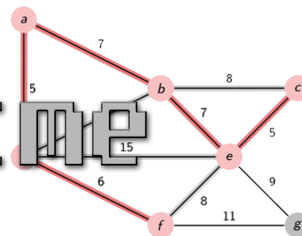
Sprit på rekke og rad: "Å gå planken" kan knekke selv den sterkeste!


```

S ← ∅
D_s(u) ← 0
Q ← V
5: for all u ∈ V such that u ≠ s do
  D_s(u) ← +∞
end for
while Q ≠ ∅ do
  find u ∈ Q such that D_s(u) = min_{v ∈ Q} D_s(v)
  Q ← Q \ u
10: for all v ∈ V(u) ∩ Q
  if D_s(u) + c(u,v) < D_s(v)
    D_s(v) ← D_s(u) + c(u,v)
    is selected.
  end if
end for
15: S ← S ∪ {u}
end while

```

Utgavens Algoritme



BOGOSORT

Hvilken sorteringsalgoritme som er den beste kan selvfølgelig diskuteres opp og i mente, og det har en del å si hvordan datasettet ser ut. Algdatt fokuserer ofte på worst-case og stor-O-notasjon. Men hva om man er interessert i å få ting til å ha best *potensiale* for å gå fort, da hjelper ikke alle de timene man har lagt igjen med algdatt i det hele tatt. Men fortvil ikke, readme har løsningen! Without further ado presenterer vi algoritmen med den nest beste "best case"-kjøretiden:

```

while(!sorted)
  shuffle()

```

Noen av dere kjenner den kanskje igjen, vår alles felles venn "bogossort", med $n-1$ bytter som best-case swap. Litt billedlig forklart går den ut på å kaste kortstokken (eller hva du nå sorterer) på bakken, plukke opp ett og ett kort, og hvis de ikke er riktig sortert prøver du bare en gang til. Og en gang til. Og...

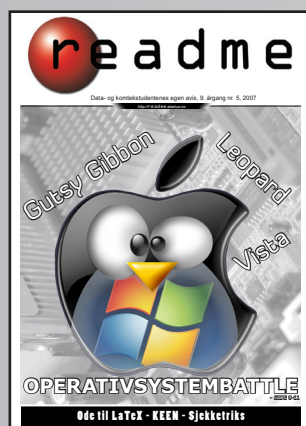
Men, dette er ikke den beste løsningen, den nye kvantefysikken gir oss en implementasjon som er $O(n)$:

```

spawn(Universe, infinitely_many)
shuffle()
if(!sorted)
  destroyUniverse()

```

Etter denne lille snutten vil alle univers hvor første stokking ikke førte til en sortert liste, ikke lenger eksistere. Riktignok krever dette at man utvikler en "kvante-datamaskin", men det burde ikke være noe problem for en ekte siving!



- Spennende saker
- Intervjuer
- Saftige nyheter
- Seks utgivelser i året
- Fin konvolutt

Få readme tilsendt i posten!

Private 99,99 pr år

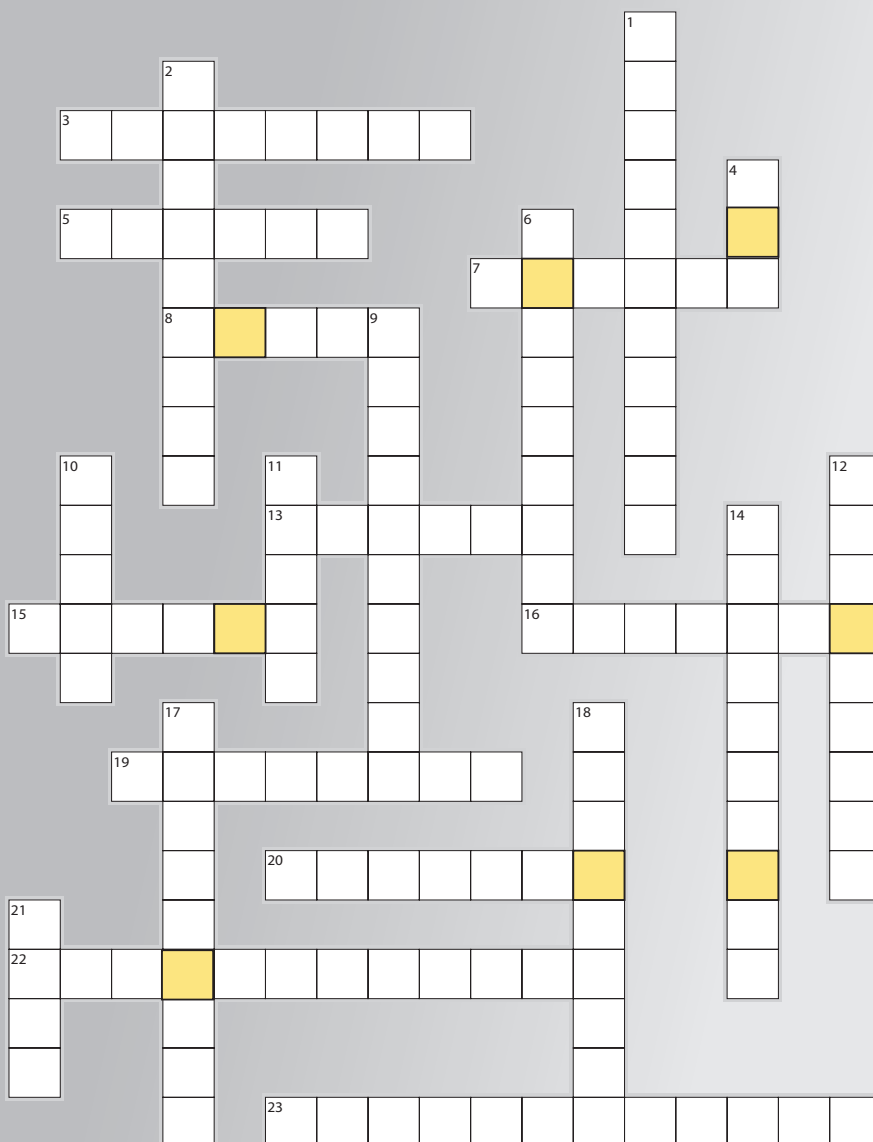
Bedrifter 199,99 pr år (2 eks)

Ønsker du et abonnement? Send en mail til readme@abakus.no

readme presenterer

Trønder-X

Dette nummerets kryssord dreier seg om trønderuttrykk. Ordene du skal finne er altså de som skal stå der de tre prikkene er.. Løsningsordet settes sammen av bokstavene i de merkede rutene. Send løsningsordet til konkurranse@abakus.no før 11. april, så er du med i trekningen av de fete premiene du ser på neste side.



Loddrett:

1. De e itj fest om du itj havne i ...
2. Bli itj fæst uten ...
4. Treng itj EDB når du har ...
6. Det blir itj nå kos og klaps, vess du e redd for litt ...
9. Du bli våken t mårraskvisten hvis du kjike på ...
10. Det går itj ei natt, uten at ... blir tatt
11. Du bli itj barsk uten ...
12. Du kainn itj skift dækk uten å vis ...
14. Itjno stress med ...
17. Saken e i boks om du har ...
18. Hu bli itj fin uten ...
21. Bli itj fart uten ...

Vannrett:

3. Du e itj fin uten ...
5. Du drekk itj vin, hvis den lukte ...
7. Du har itj draget uten ...
8. Det e itj tøft før du ... i ei grøft
13. Får itj råna uten ...
15. Du e itj kvass uten ...
16. Det blir itj nå ... uten lisseslips
19. Bli itj nå mus uten ...
20. Du e bra brun om du kjem fra ...
22. Det blir itj full pakke uten ...
23. Du e litt av ein særing vess du itj arbe i ...

Premier

1. Premie
Bollinger
Champagne



2. Premie
1 kasse øl



3. Premie
1 flaske øl



Dersom du vinner noe, så er du med i den årlige trekningen av en middag for to (begrenset til 2000,- kr).

**PREMIENE ER SPONSET AV
COMMITMENT**

Løsning royalquiz

Vi bringer deg her løsningen på første oppgave. Andre oppgave var det kun en person som greide (gratulerer Magnus!), så vi gidder ikke kaste bort verdifull spalteplass på den her.

Kongefamilien kom seg ned slik:

- Loddet ned (45kg)
- Loddet opp, Emilie(55kg) ned
- Emilie opp, Algfred (65kg)
- Loddet ned
- Loddet og Algfred (110kg) opp, Kongen (120kg) ned
- Loddet ned
- Loddet opp, Emilie ned
- Emilie opp, Algfred ned
- Loddet ned
- Loddet opp, Emilie ned

Vinnere

- 1) Magnus Thorstensen
- 2) Per Simonsen
- 3) Kåre "Bøtta" Blakstad

Si det i readme

Provosert? Engasjert? Sintglad? Skriv inn til readme@abakus.no

Død over listingløpet?

I uminnelige tider har listingløpet for nye medlemmer i Abakus vært en tradisjon. Det at førsteklassingene skal bli "avkledd og ydmyket" som et amatørmedium så fantasifullt kalte det, er noe de fleste av oss som har vært gjennom det ser tilbake på med bare gode minner. Men nå kan det være slutt på listingløpet slik vi kjenner det, siden IDI så vidt jeg har skjønnt plasserer deler av skylden for deres dårlige rekruttering på Abakus.

Brudd på tradisjoner

Jeg er usikker på hvor lenge listingløpet har eksistert, og om det alltid har vært i samme form som det er i dag. Det jeg med sikkerhet kan si er det er blitt rapportert om i 2. utgave av readme fra 1999, men jeg tror tradisjonen strekker seg tilbake til 80-tallet. Studerer man bildene i readme nr. 2 1999 trekker man fort konklusjonen at listingløpet i bunn og grunn er det samme. Hullkort, listingpapir, smokker, sløyfer og fraværet av klær var det samme da som det er i dag. Men nå, etter så lang tid, skal vi altså bli nødt

til å endre denne tradisjonen?

Lav rekruttering

Det er så vidt jeg har forstått Institutt for Datateknikk og Informasjonsteknologi, IDI, som har gitt klare signaler til Abakus om at de ønsker en endring av dagens opptaksprøver. I praksis er det vel slik at Abakus må ha IDIs velsignelse for å være den offisielle linjeforeningen for Datateknikk- og kommunikasjonsteknologistudiene. Samtidig er det også IDI som låner ut kontorer til Abakus og vi derfor avhengig av å ha et godt samarbeid med dem. Både data- og kontekststudiene sliter med lave søkertall, og det er visstnok derfor IDI ønsker en endring.

Abakus syndebukken?

Det er vel stort sett ingen som nå ikke har tatt koblingen mellom IDIs bekymring og en mer en 10 år gammel "nyhet" publisert av StudentTV, og senere Dagbladet i høst. De fleste som har tatt denne koblingen vil også spørre seg spørsmålet om Abakus egentlig er den riktige å skylde på i denne sammenhengen, eller er det bare

slik at IDI bebreider Abakus fordi de faktisk har muligheten og pressmidler? StudentTV har dog ikke fått noen reaksjoner som readme er klar over, dog er de skyld i at listingløpsdeltagerne faktisk ble ydmyket for hele det norske folk, og var offer for dagbladet.no's leseres hånende og usaklige kommentarer.

PR for dummies

IDI er redd for å gjenta høstens dårlige søkertall, og har funnet ut at Abakus er deres nåværende syndebukk. Det er mitt råd at IDI kanskje heller bør se til egne rekker for å finne årsaker til de dårlige tallene. Utgangspunktet er nokså enkelt, hva gjør dere egentlig for rekruttering? Det eneste jeg noen gang så eller hørte fra data- eller kontekststudiene når jeg søkte var en særdeles uinteressert student på yrkes- og utdanningsmessa i Stavanger. Tro det eller ei, men det finnes faktisk folk der ute som arbeider med markedsføring, som sannsynligvis kunne hatt noen originale ideer som kanskje kunne økt søkertallene noe. Har for eksempel IDI tenkt å promotere studiene

sine under The Gathering 08? De som har hatt datarelaterte fag på videregående skole har nok også lurt på hvorfor de brukte så mye tid på å lære Word og Powerpoint istedenfor å lære virkelig datarelaterte ting? IDI og NTNU burde ha en viss intellektuell dybde slik at det faktisk er mulig for dem å påvirke politikere til å gi en bedre dataundervisning i videregående skole. Om denne undervisningen er bra, vil det kanskje fange interessene til flere elever og på den måten få høyere søkertall til data- og kontekststudiene. Dette er bare to ideer jeg greide å hoste opp på omtrent fem minutter, dere bør greie å tenke på noe som faktisk fungerer.

Abakus står ikke for rekruttering. Abakus ansvar er studentenes trivsel når de faktisk er kommet til NTNU og studerer, og det er de etter min mening ekstremt gode på!

– Eirik Haver, kontekststudent

Abakuskalenderen

En oversikt over aktuelle arrangementer

Mandag 2. mars

Kurs i Smidig utvikling med Steria

Fredag 7. mars

National Bank på Samfundet

Søndag 9. mars

Skidag på Vassfjellet

Tirsdag 11. mars

Bedpres med Telenor

Onsdag 12. mars

Kaizers Orchestra på Samfundet

Torsdag 13. mars

Bedpres med SeaFlex

15. - 24. mars

Påskeferie. Yey!

Torsdag 27. mars

Bedpres med Finnntech

Tirsdag 1. april

Bedpres med Bearingpoint

Torsdag 3. april

Bedpres med Bekk

Lørdag 5. april

Skitur til Oppdal med Capgemini

Tirsdag 8. april

Bedpres med Giant Leap Technologies

Fredag 11. april

Siste frist for å sende inn kryssordløsning

Fredag 11. april

Vaarblot

Smått nett

Atle tapte fordi han vant?

Ryktene vil ha det til at Atle tapte ludølen fordi han rett og slett var for full. I våre øyne er du en vinner.

Fredrik og Tudor?

Der kan du se Fredrik, med en gang du farget håret normalt igjen fikk du draget! Bra jobbet.

Spyklining?

Kjemi-June og Nabla-fyren (han som vant..) endte visstnok opp å dele et riktig fint seierskyss på LaBamba. Klining med spysmak i munnen kan da umulig være noe godt... Besøk 2girls1cup.com for eksklusive videoklipp.

Bare 11 i stampen

Helgesamlingen (som forøvrig var konge i år) skuffet med tanke på stamperekorden. readme kunne på det meste telle 11 mann i stampen, det er rett og slett for dårlig. I fjor var det jo så vidt vi kan huske 22 stykker på en gang. Om det skyldes den dårlige fyringen (våte doruller som opptenningspapir), eller at årets førsteklasinger er feige vet vi ikke.

LaBamba + shotteplanke = au..

Vi syns LaBamba burde reklamere mer for shotteplanken sin. Konseptet 20 shotter for 300 kroner er i hvert fall nytt for de fleste av oss. Men fy søren for et bra konsept, vi gleder oss til mange smeller framover.

My little pony

Jostein Gogstad har fått dilla på rosa ballerina-klær, og ble sist sett på Singsaker i prinsessedrakt...

Gråtende HS

I følge sikre kilder på innsiden av siste HS vorspiel, fikk Espen flere av styremedlemmene til å begynne å grine. På listen har vi blant annet readmeredaktøren selv, samt Marianne og Pulstad.

O' store Orakelorgie

Selv Orakeltjenesten presterer å gjennomføre de reneste orgier på sine helgesamlinger. Ryktene skal ha det til at spooningen nådde et NxN-nivå, med Karin og Pål i spissen. Hvorvidt det er sant, eller bare patetisk skryt vet vi ikke.