

readme

Data- og kontekststudentenes egen avis, 9. årgang nr. 4, 2007

<http://readme.abakus.no>



“Bånn i bøtta”

– Listingløpet (side 4-5)

Dune II – Test av freebies – Badekarfanatisme



readme er utgitt med støtte fra abakus linjeforening ved ntnu. avisa er gratis og blir i hovedsak lest av studenter ved data og komtek.

ansvarlig redaktør
espen herseth halvorsen

sekretær
eirik haver

layoutansvarlig
mats bolstad

økonomi / annonser
jarle lindseth

webansvarlig
martin juell

journalister
einar johan trøan sømåen
alexander daniel tøgard
anders matre gåsland
even bruviik frøyen
håkon rørvik aune
magic mushroom
john eirik nilsen
stian tokheim
gaute vartdal
hanne loug
karin ileby

kontakt
e-post:
tips@abakus.no
readme@abakus.no
telefon:
73 59 14 69

adresse
readme, abakus
sem sælandsvei 7-9
7491 trondheim

nettutgave
<http://readme.abakus.no>

opplag
ca 1000

utgivelser
3 ganger i semesteret

Leder:

Et nytt skoleår er i gang, og med det er selvsagt readme også tilbake – sterkere enn noen gang. Med nye krefter står vi parat til å gi deg en rekke nummer fulle av “kvalitetsstoff”.

I denne utgaven kan vi friste med den sanne historien bak listingløpet, fritt for misunnelse fra Indøkere i STV eller tabloidpresset i Dagbladet. Apropos Indøk, vi har selvsagt også testet Karrieredagen. I tillegg vil dine historiske kunnskaper økes drastisk, da vi gir deg badekaret og datamusens fulle historie.

Nytt av året er våre fantastiske premier. Svarer du på konkurransen, så kan du vinne ekte sjampis, kassevis med øl og kanskje attpåtil en fin middag for to!

Kos deg med semesterets første readme!

Espen, redaktør

Dikt:

Ode til STV

Eg vakna ein morgon
hausten null-sju
med fiskeslo i håret
og restar frå ei ku

Ein Abakusar hadde eg bleve
kan du det tru
På nettet sto det kanskje skreve?
Eg såg med skrekk og gru:
STV i buskane hadde lege.

Magic Mushroom



Har du noen gang mistet alle kjente på byen, og gått hjem trist og alene? Fortvil ikke – en gruppe hyperintelligente data- og kontekststudenter har gått sammen for å lage den ultimate løsningen på problemet.

Studentene som har sommerjobb hos Accenture har tradisjon for å utvikle en nyskapende og gjerne smånerdete teknologi til UKA. I år har de utviklet tjenesten findmyfriends.no, som kort og godt kan beskrives som en videreutvikling av god, gammeldags stalking. Til forskjell fra stalking, så er derimot denne tjenesten litt mer i tråd med Datatilsynets retningslinjer.

Ultralyd

Hovedtingen med Findmyfriends er en liten brikke du henger rundt halsen, som ved hjelp av ultralyd sørger for at systemet alltid vet hvor du befinner deg når du er på



**Espen Herseth
Halvorsen**
- redaktør

Samfundet. Ved å legge til alle vennene dine i profilen på forhånd, så kan du dermed logge deg på når du er på Samfundet og sjekke nøyaktig hvor på huset folk befinner seg. De har attpåtil tenkt på de som ikke har med laptopen på fylla, og har utplassert PCer rundt om på huset der du kan sjekke kartet.

Hvor er det avanserte søket?

Systemet høres nesten perfekt ut, og readmes representanter gleder seg til å prøve det ut under UKA. Den eneste funksjonen vi savner er muligheten til å kunne søke opp "single, blonde, fulle og villige jenter mellom 18 og 22 år"... Men

svaret ville vel i 99 % av tilfellene uansett ha vært Bodegaen, så noen stor mangel er det ikke.

IRL-poking

For å kunne bli med på leken trenger du kun å registrere deg på findmyfriends.no. Når du holder denne utgaven av readme i hånden, så er det allerede for sent å bestille brikke, men vi har hørt at det skal være mulig å hente seg en brikke på Samfundet også etter fristen. Så da satser vi på å se mange spøkelser, Pac Man-er, og kanskje attpåtil et hjerte eller to på kartene våre under Uka!



ALT + SHIFT + Num Lock

Styr musepekeren med tastaturet



Microsoft
Windows



Hit me baby, one more time!

Da var fadderukene og første møtet med høyere utdanning over, og vi har allerede fått et inntrykk av hvordan det er å være student. Akkurat da vi trodde at det var slutt på fest og moro for denne gang, visste Abakus bedre.



John Eirik Nilsen
-journalist



Stian Tokheim
-journalist

Listingsløpet stod nå for tur. Etter flere uker med psykologisk terror fra Abakus-styret, skulle vi gjennom den endelige ildprøven, før vi kunne bli fullverdige medlemmer av linjeforeningen Abakus.

Det var med blandede følelser vi gikk ned mot skolen en tidlig lørdagsmorgen i september. Ryktene om listingsløpet hadde gått i flere uker. De fleste skulle vise seg å være sanne. Det eneste vi visste helt sikkert var at sløyfe, smokk, paraply, en fin bokser og en 50-lapp (ja, vi betalte faktisk for å få lov å være med!) var lurt å ha med seg.

Haikekåte studenter

Det synet som møtte oss da vi kom ned til skolen var skremmende. I bestemillitærstil stod medstudenter på rekke og rad, mens oppdressa Abakus-funksjonærer, gjorde sitt beste for å overgå hylende sersjanter fra rekruttskolen, og holde orden i rekkene. De som ikke hadde med seg det anbefalte utstyret, ble hetsa og i verste fall sammenligna med dragvollinger, skjønt det var kun i de mest ekstreme tilfellene.

Etter hvert fikk vi beskjed om å strippe ned til bokser og sokker, som skulle være dagens uniform. Ikke siden Olav Tryggvason arrangerte gay-party i Nidarosdomen, har så mange nakne veltrente kropper vært samla i ett rom i Trondheim. Alle mistanker om at det å sitte foran dataskjermen hele dagen er sterkt undervurdert hva fysisk aktivitet angår er herved bekreftet. Snart skulle hundrevis av halv nakne førsteklasinger nok en gang sjokkere med sin tilstedeværelse i Trondheim sentrum. Først gikk turen ned mot Samfundet.

For de som kom kjørende nordover på E6 denne lørdagen, ble ikke kjøreturen helt som forventet. Utenfor Samfundet stod det mengder med desperate lett-kledde haikekåte studenter, som ikke tok et nei for et nei. Første post gikk nemlig ut på å ta seg over Elgeseter bru uten å være i fysisk kontakt med selve brua. De fleste valgte da minste motstands vei, og forsøkte å tvinge seg inn hos mer eller mindre villige bilister og bussjåfører.

Tok det til det ekstreme!

Da vi endelig var kommet over brua, startet rebusløpet for alvor. Her ventet både løselige og mindre løselige oppgaver fordelt på 7



Her utbringes en skål for Homouka

poster, og krypterte veibeskrivelser fram til disse. En fin måte for nye studenter å gjøre seg kjent i Trondheim. Det var ikke grenser hva funksjonærene fikk deltakerne til å gjøre, bare ved å friste med noen ekstrapoeng. Etter hvert gikk det sport i å ta oppgavene til det mer ekstreme, bare for å raske til seg mer poeng enn alle andre. Det meste gikk ut på å gjøre makabre ting med matvarer, som oftest noe fiskerelatert, og sin egen kropp. Dersom du er student med litt stramt budsjett, kan vi anbefale kaviar og flytende melange som substitutt for dyre hårprodukter av typen voks, gelé, brylkrem og lignende.

På en av postene var målet å forberede oss til immballet senere på kvelden. Her skulle vi lære sanger, festrop, og ord og uttrykk som kunne komme til nytte. Nytteverdien av listingløpet var absolutt til stede. De som tidligere ikke hadde drevet med laksefeking, fikk lære en ny og spennende form for selvforsvar. Det var ikke vanskelig å se at de som kom fra Nord-Norge hadde erfaring med dette fra før.

– Du lukter fisk!

Etter omtrent to timer var de aller fleste i mål, og sjampis og en varm dusj stod og ventet. Det ble vel egentlig mer å "spyle av seg det verste, og tre på seg klærne" enn det de fleste assosierer med en dusj, og det var ingen som følte seg rene da de gikk hjemover. Hjemme

ventet x antall nye dusjer, helt til vi trodde fiskelukten var borte. Enkelte opplevde senere på kvelden å få kommentarer som "du lukter fisk!" av jenter de prøvde å sjekke opp. Hvis du er en av de mange som liker jenter som liker gutter som lukter fisk, kan listingløpet anbefales. Dersom du ikke tilhører denne gruppen, kan listingløpet anbefales uansett.

Til slutt vil vi komme med en uforbeholden unnskyldning til alle homofile som følte at listingløpet (med god hjelp av Studenttv og dagbladet.no) tok fokuset vekk fra den internasjonale homodagen. Uansett var det lettkledde gutter og jenter som preget bybildet i Trondheim denne lørdagen.

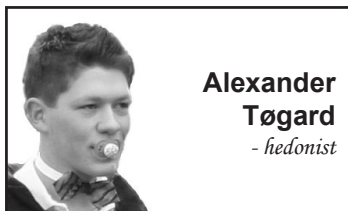


Abakus – gjør Trondheim renere!

Eau de Salmon

Med en dødelig dose adrenalin, godt humør, og billig øl (les: Dahls) i blodårene, var det tid for å feire de utrolige bragdene vi hadde gjennomført. Tenk

at jeg for bare en dag siden ikke visste hvor mange timer i dusjen med en grov skrubb og Zalo man trenger for å bli kvitt lukten av en engasjerende laksefight, for ikke å snakke om hvor lenge man kan holde pusten i et sardininfisert oljebad. Ah, sweet memories...



Alexander Tøgard
- hedonist

Ballet var en kanonopplevelse! Det første som møtte meg i døra til Frimurerlogen var en brennende heit frimurerchick som begynte å beføle meg. Opp og ned, fra topp til tå, hun var innom alle mine to erogene soner, og visste nøyaktig hvilke knapper hun skulle trykke på. Hun kledde av meg, og elsket med meg der og da... med øynene. Jeg var klar for det verste, og akkurat i det jeg skulle gjengjelde tjenesten, sa hun bare "Kom deg vekk, ditt fyllasvin!"

Med såret stolthet, og et par velkomstdrinker innabords, bar det opp i hovedsalen. Vi ble underholdt på alle mulige vis, piker, vin og sang... og stripping! "Av med bukse!" og "visa pattorna" klanger i veggene, og innen desserten ble servert, var alle lommelerker tomme og all selvrespekt og integritet lå i tusen knas på dansegulvet. Hva som skjer etter dette punkt er det kun et par shabby bilder, anropslogg og sendte sms-meldinger på mobilen som er vitne til. Historien man kan pusle sammen av dette blir aldri pen.

Retro Games

Glem Supreme Commander, Warcraft, Age of Empires og Command & Conquer. De er alle kun videreutviklinger av et felles utgangspunkt, det spillet som først greide å definere Real-Time-Strategy (RTS) sjangere, vi snakker selvsagt om Westwood Studios Dune II: The Building of a Dynasty.

Dune II ble utgitt for første gang i 1992 til DOS, og året senere til Amiga og Sega Megadrive. Originalt var tittelen "The Building of a Dynasty", noe som senere ble endret til "The Battle for Arakkis". Spillet basserer seg i utgangspunktet på bøkene til Frank Herbert med samme tittel, men inneholder også en god del kunstneriske friheter fra Westwoods side.

Krydderkampen

Dune, eller Arakkis, som planeten egentlig heter, er universets eneste kilde til et mineral referert til som "krydderet". Krydderetermineralet som muliggjør interplanetarisk romreise, og er dermed essensielt for å opprettholde infrastrukturen til det riket spillet foregår i. Krydderet er dermed også av enorm verdi for den som kontrollerer det, og ditt grunnleggende mål i spillet er å høste krydderet.

RTS-defined

Ved spillets start velger man hvilken "familie" eller "klan" man vil kjempe for. Dersom man ønsker å spille med bøkene som utgangspunkt velger man "de gode Atreides", men man har også mulighet for å spille spillet som "de onde Harkoonen" eller de mindre kjente "Ordos". Det er verd å bemerke at Frank Herbert aldri har nevnt Ordos i sine bøker om Dune, og at de er med i spillet kun på bakgrunn av en programmerers



Eirik Haver
- journalist



Anders Matre Gåsland
- journalist

livlige fantasi. Når det gjelder gameplayet til Dune 2 er det relativt likt det man finner i Command & Conquer serien. Man finner den karakteristiske menyen til høyre på skjermen hvor man gir alt av ordre, dessverre gjelder "alt av ordre" også å gi ordre til enheter, som å flytte og angripe. Samtidig er det også irriterende at gruppering av enheter ikke var funnet opp, så man blir noe lei av å måtte flytte hver eneste enhet manuelt. Når man kommer over denne ergrelsen er spillet ikke noe annet en ren glede. Man bygger bygninger fra "Construction Yard" bygningen, og videre enheter fra bygninger som "Barracks" og "Light/Heavy Construction Yard". Senere får man også muligheten til å bygge en "Starport" som gjør det mulig å kjøpe militære enheter fra romsmuglere. I tillegg til alle de felles enhetene, finner man også en differanse i enhetene de forskjellige lagene kan produsere. I tro med boken vil du som Atreides lage en allianse med de innfødte beboerne av Dune, the

Dune II



Sjanger: Real-time strategy
Utvikler: Westwood Studios
Releasedato: 1992
Første plattform: MS-DOS
Singel/Multiplayer: Singleplayer

Pluss:

- ☺ Enkelt intuitivt gameplay
- ☺ Revolusjonerende spillkonsept
- ☺ Spillet har en virkelig historie

Minus:

- ☹ Irriterende å styre en og en unit
- ☹ Sandormen spiste harvesteren min
- ☹ Ingen multiplayer

remen, og vil derfor ha tilgang til å produsere disse troppene. Som Harkoonen vil du starte spillet med kraftigere bakkesoldater enn de to andre lagene. Den kanskje feteste enheten finner man hos Ordos, med en tank som kan midlertidig ta over kontrollen til de andre lagenes enheter.

Trivia og historie

Når du spiller Dune II vil du fort kjenne igjen mange trekk fra andre spill. Kanskje spesielt for spillere av det originale Command and Conquer spillet. Command and Conquer ble faktisk referert til som Dune III av mange da det ble sluppet i 1995. Dune II var spillet som først definerte real-time strategy sjangeren slik vi kjenner den i dag, slik den skal være. Men Dune II var også banebrytende på flere teknologiske områder. Blant annet var spillet et av de første til å støtte General Midi for lyd, samt å spille digitale sampler over Adlib og Sound Blaster. Litt kjedelig var



Starten på et imperie

det dog at det i første versjon av spillet var umulig å benytte seg av mer enn en lydenhet, noe som førte til at man måtte velge mellom å la

enhetene snakke og ha høykvalitets musikk. Samtidig var en effekten av 1992s litt trege hardware at man var begrenset til maksimum

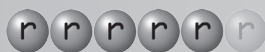
32 enheter i spillet. Rett og slett fordi datamaskinene da ikke greide å behandle så mye data. Det har, heldigvis, kommet flere patcher fra Westwood for å få fikset disse begrensningene i spillet, som gjør det mulig for deg å ha en virkelig fet spillopplevelse.

Dune II har også i senere tid blitt gjenlaget i spillet Dune 2000 som var bassert på motoren til Red Alert. Dune 2000 er riktignok et noe vanskeligere spill, noe som i størst grad skyldes at Westwood har implementert en mye smartere AI enn den som fantes i originalen. I tillegg er det også gitt ut flere open-source prosjekter basert på Dune II, som Dune Legacy, Dune II: The Maker og Dune 2: The Sleeper has Awakened.

Dune II

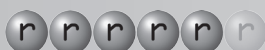
Spillbarhet:

Ganske oversikterlig, men likevel ganske tungvint når du må trykke M for move og A for attack osv. Du kan forsåvidt heller ikke gruppere flere units samtidig, så hvis du skal knuse fienden så lønner det seg å bygge få store units istedenfor mange små. Tross et så gammelt spill, så advarer spillet deg når du blir angrepet og fra hvor. Når du skal velge oppdrag har du tilsynelatende god frihet fordi du kan velge hvor du skal angripe. Men oppdragene er stort sett det samme, og forskjellen ligger kun i litt forskjellige maps. Det er desverre bare småplukk som står i veien for en sekser.



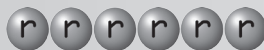
Grafikk:

Det er selvfølgelig begrenset hva du får fra et spill fra 1992. Men sett i kontekst er det du får ganske bra. De obligatoriske synlige pikslene er selvfølgelig til stede, men er ikke noe irritasjonsmoment. I tillegg til den vanlige spillemodusen har du videosekvenser samt mission-briefing som teller veldig positivt på grafikkfronten. Det var ikke mange spill som hadde sånt snask i 92!



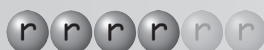
Lyd:

Musikken er mye bedre enn forventet. Ganske fengende faktisk. Dynamisk musikk samt lyder på enhetene bidrar til å øke stressnivået mens du spiller. Du har musikk og stemmer under introen samt for hvert oppdrag. Du vil nok ganske sikkert dra kjennskap til stemmene og lydene som er grunnlaget for den velkjente Command & Conquer-sjangeren, bl.a. skrikene til de døende soldatene og den rustne engelsken.



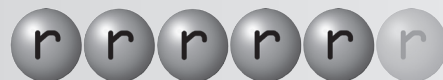
Holdbarhet:

I dagens spill vil holdbarheten være sterkt avhengig av multiplayer og oppfølging fra utgiverne. Ettersom multiplayer er ikke-eksisterende i Dune2, vil da holdbarheten strengt tatt være hvor lang tid du bruker å runde spillet. Enspillerkampanjen er dog ganske lang i Dune II! Men det er viktig å ta i betraktning grunnlaget som Dune II la for RTS-sjangeren slik den er i dag. Det kan sies at Dune II var grunnen til at Warcraft 1 ble så populært når det kom året etter.



Oppsummering:

Dune II var stort når det kom i 1992. Det er faktisk bare Populus1 som er verdt å nevne som kom før (1989). Selv om mange vil si at det var Warcraft1 og C&C som gjorde RTS populært, så synes jeg Dune II fortjener litt av æren. Alt i alt et bra gjennomført spill som lider litt pga. holdbarhet og spillbarhet. Ulempene i spillbarheten har en tendens til å bli ganske plagsomme for oss som er vant til gruppering og å flytte på enheter uten å trykke M eller move først.





Reisebrevet

I California, USA



California Dreaming



Det er mye som må forandres ved to komtekere som slår seg ned i San Diego, langt sør på Californiakysten. Nå har det gått tre uker, og vi kan så vidt surfe enkle bølger, vi har basiskunnskaper om amerikansk fotball og hører stort sett på Beach Boys.

Leiligheten vår ligger to kvartaler fra Pacific Beach, og utenfor står en Chrysler Sebring kabriolet med to longboards plantet godt ned i baksetet. Et forskjøvet skolesystem har gitt oss sammenlagt nesten fire måneder sommerferie, så med hjernen i lavgir og bilen i høygir har vi vært på road trip langs kysten, tutet på damer, slurpet i oss fettet fra fastfoodkjedene langs highwayen og møtt Gunther & the Sunshine Girls i San Francisco.

Langt sør i California, rett ved Mexicogrensen ligger **San Diego**. Undertegnede slo seg ned her med Rune Skog, fast bestemt på å innlemme oss i amerikansk kultur. Dette var en av hovedgrunnene til at vi unngikk Santa Barbara – den norske gettoen i California. Universitetet vi har begynt på heter

UCSD (University of California San Diego), og ligger litt nord for selve byen, i distriktet La Jolla.

Bil er et must om du vil bo andre steder enn campus. Selvfølgelig er de internasjonale husene på skolen et godt alternativ, men vil du nærmere by og strand, samt møte flere amerikanere når du går ut, anbefales Pacific Beach. Da vi flyttet dit var bil det første vi ordnet, etter en del visninger valgte vi en grønn Chrysler Sebring med 200 hestekrefter og 2.7 liters motor. Med prisene på bruktbil i USA var det fristende å pimpe litt, og den grønne skjønnne sparker ganske bra. Det er ganske lett å fortrenge Trondheims klimaet når du kruser rundt i bar overkropp og toppløs bil midt i oktober.

For **klimaet** i San Diego er "perfekt", vi slipper den tropiske varmen som sliter oss ut midt på dagen, og det blir heller aldri kaldt. Regn har vi opplevd én gang på tre uker. Vannet er litt kjølig deler av året, men det går fint an å bade likevel. Med våtdrakt kan du også surfe midt på vinteren, og det var et av våre kriterier – beach hele året. Vi leker ikke California, drømmen skal realiseres.

Som europeere i USA er man elsket og hatet. "If you have an accent, you're gonna get laid" får vi høre i første omgang, mens i neste slenger machogutta med leppa fordi vi har på oss skjorte på byen. Amerikanske menn hoier og skriker "who's your daddy" til damene, ikledd store t-skjorter, baseballcapser, treningstrøyer og flip-flops. Likevel, amerikanerne er jevnt over utrolig hyggelige og kontaktsøkende. Den reserverte norske væremåten har vi lagt bak oss for lengst, setter du deg ved siden av en ukjent kar på bussen, så kjenner du ham når du går av.



”Gunther møter sin aller største fan”



Surfin' USA

Vi gjør vårt beste for å prate med amerikanere overalt hvor vi er, edru som fulle.

Selvfølgelig måtte vi rekke en **road trip** før skolen begynte. Vi fikk med oss kysten opp til San Francisco med mellomstopp i Santa Barbara, en fantastisk fin kjøretur! I den sistnevnte byen plukket vi med oss Mathilde, Petter og deres roommates. De har også kjøpt bil, noe gammelt skrap som heter Ford Mustang. Den er eldgammel, men er også toppløs, så sammen tok vi oss godt ut der vi burna nedover Interstate 5 i 160 km/t. Langs kysten er ikke dette mulig, men hjemturen på highwayene var en syk opplevelse – du kjører fort, spiller musikken høyt og drar ”californian rolls” ved eventuelle stoppskilt. No cop no stop – med mindre det er for å trykke i deg verdens mest usunne mat på en av

USAs sykelig mange fastfoodkjeder. Om ikke det kommer klart nok fram: er du i statene, kjøp bil og brenn ut en CD med Beach Boys.

Road trippen vår endte i en konsert med Günther & the Sunshine Girls som vi (jeg) lenge hadde planlagt å gå på. Champagnavors midt i San Francisco, etterfulgt av limotur til klubben kledd ut etter temaet. Der vant jeg look-alike contest og fikk danse med Günther på scenen - en stor begivenhet for meg, tro det eller ei! Kvelden kunne vel egentlig ikke gått bedre, med unntak av et par unevnte småting.

Slik har vi hatt det til nå, men skolen har akkurat begynt og alvoret kommer. Programmet vi følger hos **UCSD (University of California San Diego)** heter UPS og er i regi av UCSD Extension. På dette programmet får du frihet

til å velge fag fra nesten alle departments ved universitetet, gitt at det er plass til deg. Du må vente til alle amerikanere har fått plass, og så kan du gå til professoren og høre. Litt stress må man regne med, men vi har kommet veldig bra ut av det og anbefaler skolen på det varmeste.

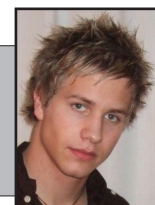
California er stedet og San Diego er byen. Her har du kombinasjonen av et herlig klima og et bra universitet, uten altfor mange skandinavere. Hadde kulturen her vært helt lik den norske tror jeg at det hadde vært bortkastet tid å dra til USA. Men det er den overhodet ikke, og man får minst like mye igjen for å dra hit som å dra på tur nedover i Europa, som mange gjør. Språkmessig er det en større utfordring å dra andre steder, men det kan komme godt med i arbeidslivet å miste den norske aksenten som mange har når de snakker engelsk. Det er bare å ta kontakt med meg eller Rune om du lurer på noe. Vi kommer også til å selge bilen når den tid kommer. NTNU-brukernavnene våre er mjaaland og runeans, og du kan også følge med i bloggen på bendikblogg.blogspot.com

Sees neste høst, surf's up!



Svigemors drøm(mer)

I USA
Bendik Mjaaland
mjaaland@stud.ntnu.no





Et oppgjør i badekarfanatisme



**Einar Johan
Trøan Sømåen**
- journalist

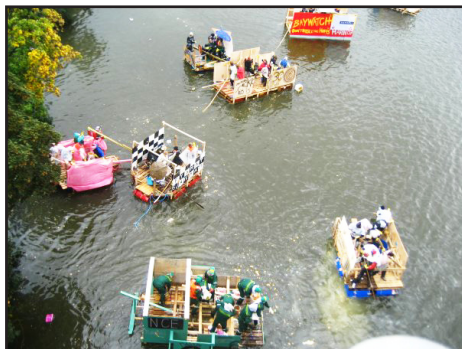
Wikipedia nevner mye rart om badkar, blant annet at mange nyere badekar er laget av fiberglass, eller kan bestå delvis av stål eller støpjern. Kanskje en av de mer oppsiktsvekkende detaljene er at det faktisk produseres badekar av tre. Videre nevnes det en liten detalj vi henger oss litt opp i, nemlig at badekaret typisk er fastmontert på et sted kalt "bad", typisk med noe rørleggerarbeid involvert for å gi tilgang på vann og mulighet til å fjerne vannet fra karet. Formålet ser ut til å være å fylle karet med dihydrogenmonoksid og tilsette alkalialter (på folkemunne kjent som "såpe"), som skal være velegnet til å "fjerne smuss fra overflater som hud og klær". Tydeligvis involverer neste ledd i vellykket bruk av badekar å senke det som skal vaskes ned i karet, et eksempel vil være et menneskelig legeme, så som hele kroppen fra halsen og nedover, og la "såpen" gjøre jobben sin med fjerning av smuss.

Denne praksisen kan se ut til å ha røtter så lang tilbake som til romertiden, men fikk en plutselig stopp i renessansen, da man fikk

en idè om at vannet kunne bringe sykdom inn i menneskekroppen, derfor ble denne skikken erstattet med sterk bruk av parfyme.

Problemene begynner

I vår tid går det rykter om at skikken har fått en oppsving, dog har enkelte misforstått fremgangsmåten og formålet med utstyret en smule, innlagt vann har blitt erstattet av Nidelva, og badekaret har blitt utsatt for den typen tilbedelse som normalt sett er forbeholdt skjeggete mennesker i fillefrakker. Jeg snakker selvfølgelig om den typen tilbedelse som splitter folk, starter kriger, og fører til enorme konflikter over små detaljer. Av de involerte har denne konflikten blitt døpt "Badkom", og har heldigvis i vår tid gått inn i former som er mer organiserte. For å redusere blodsutgytelsen, foregår holmgang i Badkom én gang i året, men da er til gjengjeld alt lov; smisking, bestiktelser, sabotasje, hva man enn måtte ønske.



Alt satses for å vinne PimpMyBathtub!

Formålet med denne årlige samlingen er å krysse Nidelva i en farkost designet for å hulle badekaret mest mulig. Som følge av årevis med splid om helligdommen, har de fleste gruppene gått langt vekk fra det opprinnelige ved badekaret, både i form, funksjon og kapasitet.

Årets oppgjør

Datateknikk har i flere år sett på dette som en snodig sak, og holdt seg heller lunkne til deltagelse, mens komtek har deltatt år etter år, så også i år. Vi gikk undercover (les: spurte Atle Myhrer fra komtek), for å finne ut hva som egentlig foregikk under årets oppgjør. I følge våre kilder begynte arbeidet tidlig. Som med det meste som foregår på Gløs, ble det planlagt grundig, og lenge, mens det faktiske arbeidet kom i gang en smule sent. Komtek fikk tak i et badekar fra et utbrent hus (noe vi forsåvidt begynner å få overflod av her i byen), som de som følge av en svak misforståelse vedrørende badekarets bruksområde, vasket og flyttet til stedet hvor flåtebyggingen skulle finne sted.

Valget av sted for bygging var kanskje ikke det mest heldige, 10 meter unna Dødens dal medfører en viss fare for at andre konkurrerende badekarfanatikere skal oppdage konstruksjonsarbeidet og få enkel tilgang til å sabotere vaskeredskaper til komtek. Allikevel, de bade glade fra komtek

fortsatte arbeidet, som nå besto i å sikre seg oljetønner og transport av hele stasen ned til arenaen for konkurranse. Økonomien ble ordnet stort sett fra studielånet til deltagerne, man må vel si at det ikke skorter på viljen iallefall.

Kampen kvesses

I ukene som ledet fram mot selve kampen var det skarp kniving mellom leirene. Kybernetikk valgte å la seg inspirere av «Olsenbanden møter Kongen og Knekten», og angrep midt under fotballkampen Norge-Hellas, ved å stjele badekaret til Komtek, og male det rosa og gi det sin egen lille designmessige vri. Jentene på Komtek hadde lenge ment at badekaret burde vært rosa, så de var ikke videre misfornøyd, mens andre i komtek-leiren ikke var like fornøyd med situasjonen.

Badekaret ble returnert midt i en Matte 1 forelesning, til foreleser Irgens' store misnøye. Sammen med badekaret kom et dilemma til Komtek, enten måtte de godta utseendet karene hadde fått, og ta det imot med en gang, ellers ville karene bli etterlatt på stripa. Badekargjengen til komtek forhandler tydeligvis med terrorister, og godtok utseendet til karene, og startet arbeidet med å bære karene tilbake. Hele situasjonen utløste en moralpreken på ca et kvarter fra foreleser Irgens, og så var alle glade og fornøyde igjen. Et lite problem var det allikevel at Kybernetikk stjal tønna til Komtek, et regelbrudd som ga kyb et enkelt valg, enten måtte de alliere seg med Komtek, eller avstå fra hele opplegget, noe som gjorde Komtek og Kyb til «Partners in crime» mot ind.øk.

The show must go on

Neste problem i løypa var å stille med et opplegg til showet, her valgte komtek å basere seg på allsang på melodien til Kaptein Sabeltann, ettersom flåtens tema var Kaptein Blåtann (Dansk viking som Bluetooth-teknologien ble oppkalt etter), av de tilstedeværende beskrevet som en «Hasselhoff møter Kaptein Blåtann» seanse, med noen spark mot marin, nano og data. Det ble spesielt sparket til data grunnet deres valg om å avstå fra konkurransen. Showopplegget var ikke akkurat noen vinner under framvisningen på Tiger-Tiger, våre

kilder sier at det ble lagt skyld på mikrofonproblemer. På tross av dette ble Komtek sendt med som «reserve», siden de var færre enn de andre gruppene.

Så kom den store dagen, dagen for selve konkurransen, da det skulle avgjøres en gang for alle (iallefall for inneværende år), hvem som hadde rett om hva som var den korrekte oppfatningen vedrørende badekarets form, fasong, flyteevne og bruksområde. Den siste finishen (malingen) ble lagt bare sekunder før paraden begynte. Etter paraden var det finaleoppvisning i show-opplegget, hvor marin og indøk ikke møtte opp, som følge av et noe fuktig imball kvelden før. Så den faktiske konkurransen foregikk mellom to finske lag, komtek og medisins. Medisins var favoritter med deres allerede mange napp i vandrepokalen, og forventet selv å vinne også i år. Men den gang ei, bare sekunder etter at våre kilder hadde hørt skråsikre medisinstudenter legge ut om at seieren var i boks, ble komtek annonsert som vinneren av show-konkuransen. Det mistenkes at å gjenta samme show som ble presentert i fjor, ikke var et originalt nok valg fra medisins side.

Let the battle commence

Dagens virkelig store begivenhet, selve badekarløpet, sto for tur kl 14. 7-8 stykker fra leiren til komtek møtte opp, og det bar ut på vannet, hvor krigen som alle hadde ventet på, brøt løs. Ind.øk ble bombet sønder og sammen, noe som hjalp fint lite da man oppdaget at man har mennesker som plutselig var i sitt rette element mot seg. Marin bordet flåten til Komtek i sedvanlig piratstil, og veltet hele stasen, noe som satte en bråstopper for komteks store planer om å dominere badekarmiljøet i året som kommer. De skipsbrudne ble fisket opp fra vannet av sine konkurrenter Kyb og Marin, mens vraket av flåten fløt ned til Peppes Pizza, hvor en stor bergnings jobb sto foran Komtek i tiden etter konkurransen.

Mens Komtek sto og småfurret, vant EMIL hele Fartskar-konkuransen også i år, og styrket dermed ryktene om at de brukte fjorårets badekar om igjen. (Det skulle vel bare mangle at de resirkulerer også det).

PÅ KANTEN...

Ny utgave av Ubuntu

Snart kommer det en ny utgave av Ubuntu. Den 18. oktober skal det være mulig å laste ned Ubuntu 7.10 også kjent som Gutsy Gibbon.

Gammel utgave av Windows

Dårlig salg av Vista, samt eventuelt det faktum at Vista absolutt ikke virker som et ferdig operativsystem gjør at Microsoft har sett seg nødt til å holde XP i livet et år ekstra. Originalt ville det bli forbudt for PC-leverandører å levere datamaskiner med Windows XP etter 31. Januar 2008, men fristen er nå utsatt til 31. Juni. Det er planlagt at Service Pack 1 for Vista skal være tilgjengelig i god tid før denne fristen utløper, men med Microsofts vane å utsette produktlanseringer må vi kanskje vente enda et år på denne?

Fri AMD/Ati driver

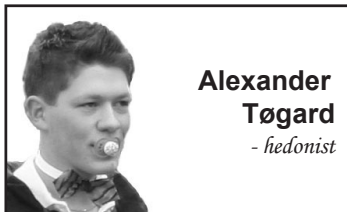
AMD har tatt til vett og åpnet opp sine grafikkortdriverne for Linux, og nå er det håp for de med ATI grafikkort og ønske om å bruke Linux.

Goodbye VPN-klient

NTNU har nå rullet ut sitt nye trådløse nett "Eduroam". Med Eduroam får du autentisering og kryptering i det du logger på det trådløse nettet, og man slipper da å benytte seg av web-autentisering eller VPN klient for å bruke trådløsnettet. Samtidig er Eduroam et samarbeid mellom svært mange utdanningsinstitusjoner rundt omkring i verden, noe som gir deg muligheten til å surfe på trådløse nett over hele Europa, samt noen steder i Asia.

readme tester freebies

Alle smiler. Gratis mat, godteri så langt øyet kan se, og sist men ikke minst vanvittig deilige damer! Ok, da, kanskje de ikke er så pene, men det er et eller annet moderlig ved dem. Alle vil pleie deg, og hadde man spurt pent ville de sikkert blitt med deg hjem for å støvsuge hybelen din også. Men hvor er jeg? Drømmer jeg?



**Alexander
Tøgard**
- hedonist

Jeg blir røska tak i, vekket fra illusjonen, og jeg blir plutselig klar over den forferdelige sannheten. En følelse av å ha vært passiv deltaker i et skittent spill skyller over meg som en kald dusj, en virkelighet jeg egentlig ikke ville tro på slår meg hardt i ansiktet. En kar med hvit skjorte, dressbukser, blank beltespenne og bakoversleik begynner å lovprise selskapet han jobber for, og garanterer



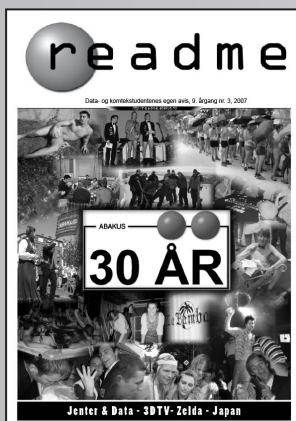
meg gull og grønne skoger. Sjøkkert og overveldet tar jeg imot en thumbdisk, et par penner, og brosjyrer med de samme tomme løftene som han med sitt hypnotiserende, blekede smil hadde gitt meg to minutter tidligere.

Da forsto jeg endelig hva som forgikk, nemlig at bedriftene som var presentert i dette gigantiske teltet egentlig bare ville få min oppmerksomhet med hva som i bransjen kalles "freebies", eller "smøregaver" på godt norsk. En kynisk virksomhet som var blitt forvandlet til en millionindustri for allesomlagerpromotionsmaterie



Som da jeg fant ut som 5-åring at det var kaker i den øverste hyllen i kjøkkenskapet, fant jeg mitt kall i livet, eller i alle fall for dagen. Jeg glemmer alt av moral, etikk, og normal folkeskikk, og bestemmer meg for å handle i kynismens navn, slik jeg ble misbrukt, skal jeg òg misbruke.

Jeg fikk tak i en pose, og jeg beveget meg strategisk i ekte ninjastil mellom stands, og lurte til meg alt jeg kunne få hendene fatt i. Penner, notatbøker, nøkkelknipper, LAN-yards, drikkeflasker, bølgevis med twist og drops, boller med og uten rosiner, wienerbrød, kortmapper, mintpastiller osv. Da posen ble full, og lommene bulnet med gratis stash, var det på tide å kaste inn håndkleet. Min lærdom fra denne orgien av villige bedriftsrepresentanter og deres gratis goder deler jeg nå med dere, slik at vi alle kan utnytte bedriftene slik de utnytter oss. På neste side kårer vi det beste og det verste fra Karrieredagen.



- Spennende saker
- Intervjuer
- Saftige nyheter
- Seks utgivelser i året
- Fin konvolutt

Få readme tilsendt i posten!

Private 199,99,- pr år

Bedrifter 299,99,- pr år (2 eks)

Abonnementsbestilling sendes til readme@abakus.no

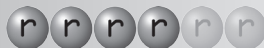
Minst relevante

Det var mange som delte ut nøkkelknipper og LAN-yards på stands'ene deres, noen med "liksom-tiere" av typen man putter i handlevogner, og andre med olåpner. Den absolutt mest ubruklige var nok den fra NCC, som var en liten plastkube av typen minivater. Som de fleste vet, er et vater et verktøy for å måle hvor rett ett objekt står på et annet, fks. om et bord har ujevn beinlengde, eller om et bilde henger skjevt på veggen. Problemet med dette vateret er at det kun er tre cm langt, og derfor ikke gir nok lengde å måle ujevnheten over. I tillegg er det vel ikke mange som har behov for et vater annet enn i sitt eget hjem, der man som regel har et mye større og bedre vater tilgjengelig. Med andre ord, en helt ubrukelig dings å drasse med seg, men med en bitte-liten kuriositetsverdi.



Mest originale

Det er slutten av september, trekkfuglene har sagt takk for seg, og det samme har sommervinteren står på døra, den kalde årstiden, men en bedrift klarer bare ikke å vente. FriskIs er kanskje ikke det jeg får mest lyst på når jeg varmer meg på tanken om den gode, varme dunjakka som venter på meg i skapet hjemme. Men de stakkars bedriftsrepresentantene fikk knapt åpnet pakkene med is før de ble revet ut av hendene på dem. Du kan tro at blesten rundt denne bedriften dabbet av så snart fryseren gikk tom, noe som gjenspeiler den store ulempen med å dele ut biologisk nedbrytbare freebies. Det er liten reklameverdi i objektene, jeg er et levende bevis på dette. Selv med tre fortærte saftis, husker jeg fremdeles ikke hvem som delte de ut. Og dermed er vel halve vitsen borte?



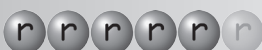
Nyttigste

Den største standen på karrieredagen var det Hydro som hadde, og takket være dem fikk jeg ordnet meg julegaver til hele family'n! For hvem har vel ikke bruk for en 1 GB USB minnepenn? Selv bestemor får en hard gave under jule-treet, jeg er jo tross alt en fattig student! Denne freebieren passer alle, og i motsetning til flere av de andre som delte ut minnepenner, er 1 GB, eller 1024 MB om du vil, nok til å oppbevare mange bilder, mye musikk, og til og med en film eller to. Det lå et par reklamefilmer på minnepennen fra før av, men det er å betrakte som en liten pris å betale. Her har Hydro truffet midt i blinken, de obligatoriske plastpennene i helt grei kvalitet, og sjokoladebitene var selvsagt også på plass.



Beste penn

Etter å ha gått rundt i messehallen i to timer hadde jeg nok kontorrekvisita for resten av studenttiden min, men ikke alt var verdt å ta vare på. Det meste var "plastic fantastic", men det var også noen få skikkelig gode penner. Total-pennen omtalt tidligere var en av dem, men også et annet selskap skilte seg stort ut, nemlig Statsbygg. Her handler det ikke om finesser og gadgets, men ren stil. Bare vekten av pennen forteller deg at her har du med skikkelig kvalitet å gjøre. Akkurat som en håndtverker kjenner igjen et godt fundament når han ser det, og en politimann kjenner igjen en hardbarka kjeltring når han ser ham, kjenner en flittig student igjen en god penn når han tar i den. Med en herlig kombinasjon av gummi og aluminium er denne pennen virkelig et godt redskap til å forevige dine vise ord med.



Dårligste

Prisen for den dårligste freebie'n går ikke til de som var gjerrigst, eller hadde den styggeste dingsen, men til de som rett og slett skuffet mest. Da jeg var innom standen til Skattedirektoratet, gikk jeg ganske fornøyd derfra, med en minnebrikke og et par penner, men det var først når jeg kom hjem for å sjekke ut dagens fangst at jeg fikk et lite sjokk. Minnepennen deres var nemlig kun på latterlige 64 MB(!). Jeg trodde ikke mine egne øyne, og regnet med at det var noe galt, kanskje det var en gjemt partisjon ett eller annet sted, men den gang ei. 64 MB holder såvidt til 10 .mp3-filer, 20 bilder, eller et 5 minutters filmklipp. Det var rett og slett en gedigen skuffelse. Det kan hende 64 MB holder til Word-dokumentene til Dragvoll-studenter, men det holder ikke her på haugen! På den andre siden, hadde jeg ikke et veldig godt forhold til Skattedirektoratet fra før av heller.



Beste all-over

Enhver geek sin våte drøm, pennen som får McGyver til å snu seg i graven! Den er laget i aluminium, og ser ved første øyekast ut som en helt normal penn. Men ved en nærmere inspeksjon ser man hurtig at dette ikke stemmer. Vrir man på den nederste delen til høyre, kommer det ut en penn, vrir man til venstre så kommer det ut en stylus(!) av typen man bruker på trykkløse skjjermer. Trykker man på den øverste knappen på toppen av pennen, har man en laserpeker med god rekkevidde, og den nederste knappen slår på det innebygde diodelyset. Og til de som lurte; ja, man kan bruke begge samtidig! Pennen lå i et nydelig foret etui i børstet aluminium sammen med ekstra batterier. Glem penisforlengelser og billige slankepiller! Ønsker du et redskap du virkelig kan imponere med, er denne midt i blinken! Levert av olje og gass-selskapet Total.





Den teknologiske utviklingen skjer i en rasende fart, og det skjer noe interessant i alle disipliner. Mange av disse nyskapelsene kunne lett vært brukt her på NTNU for å gjøre livet lettere for studentene.



Håkon Rørvik Aune
-journalist

Det er mye som skjer innen vitenskapen, og NTNU mener at de er med på denne utviklingen. Men det er fortsatt mye igjen før NTNU kan kalles en fremtidscampus, med alt det innebærer. *readme* syns at dette er noe som burde tas tak i, og vil her presentere forskjellige ting som vi skulle ønske fantes her på haugen nå eller i nær fremtid.

Ubiquitous

Ubiquitous computing med det fengende norske navnet allestedsnærværenheteret prinsipp som det forskes veldig mye på rundt om i verden. Det innebærer at man bevisst og ubevisst samhandler med forskjellige datamaskiner for å utføre forskjellige handlinger. Dette kan være så snedig at vekkerklokka di vet når første forelesning er samt hvilken buss du må ta for å nå den. Samtidig så kan forelesningsnotatene og eventuelt lesestoff bli lastet opp til en mobile enheten slik at man er klar når man ankommer forelesningen.

Blir man likevel forsinket så kan forelesningen bli streamet, selvsagt med en streamingrate som tilpasser seg det tilgjengelige nettet.

epapir

Epapir er en passiv skjermtypen med alle de gode egenskapene til papir, samtidig som man får alle fordelene som kommer fra et grensesnitt med en datamaskin. Et stykke epapir trenger ikke baklys, noe som gjør det lettere å lese samtidig som innsynsvinkelen er like bra som vanlig papir, og den bruker knapt strøm.

Med WiFi grensesnitt og en passelig mengde lagringsplass kunne en slik epapirenhet gjort studiedagen mye lettere, bokstavelig talt. Bare tanken på å dra et middels tonn bøker opp Høyskolebakken en sur høstdag er noe som kan få selv det mest skinnende skolelys til å snu seg i senga. Bøker er som også kjent dyre, noe en stakkars lommebok får kjenne i begynnelsen av semesteret når alt som krype og gå av intellektuelle in spe står i kø på Tapir. Tenk hvor mye lettere det hadde vært om man i stedet ved hver semesterstart kunne lastet ned de nødvendige bøkene, og slippe alt styret med innkjøp og senere bruktsalg. NTNU kunne da ha et abonnements system der alle nødvendige bøker er tilgjengelige for en grei penge, samt muligheten til å laste ned forskjellig faginformatjon til epapirenheten. Og best av alt kunne man fått *readme* rett på enheten sin når siste utgave er «sendt i trykken».

Semesterkort

Det er mye interessant teknologi som får plass i et kredittkort. Smartkort og RFID er noe som man kan ha legge til i tillegg til den gamle magnetstripa. Da åpner mulighetene seg, og en kan tenke seg mange tjenester som en kunne ha nytte av. Aksess til diverse rom og datasaler er alltid noe knotete fordi kortet alltid må fiskes opp fra et av klærnes mange rom. Hvis man i stedet hadde trådløs nøkkelaksess hadde alt gått som en drøm, noe som også vil være et steg over dagens «trådløse» løsning som NTNU bruker noen steder. Man kunne hatt tilgjengelig et slags kreditt/pengesystem der man kunne laste opp penger til semesterkortet, og så bruke det for å betale for alle mulige ting på campus; kantine, bokhandel, brus og kaffeautomater som noen eksempler. Tar man det et steg videre kunne man også la det fungere som et universelt kollektiv kort i Trøndelag, slik som T-kort prosjektet til fylket er tenkt men aldri blir ferdig med.

Mulig?

Ingenting er som kjent umulig, men det kan nok ta en stund før man ser noe av disse forslagene rullet ut i stor skala. Men dere som leser dette tar den riktige utdanningen for å gjøre noe med dette, og har muligheten for å få fart på tingene slik at fremtidens studenter får en bedre hverdag.

Ting du bør vite som siving

Leksjon XIV: Datamus

Du holder den i hånden hver dag. Dag ut og dag inn er den din trofaste følgesvenn. Det er kanskje ikke så rart dere er gode venner – hvis du er som meg, så er dere jo omtrent like gamle. Det er selvsagt din gode venn datamusen jeg snakker om.



Espen Herseth Halvorsen
- redaktør

Datamusen er riktignok litt eldre enn den utgir seg for å være. Verdens første mus ble utviklet av Douglas Engelbart ved Stanfords forskningsinstitutt allerede i 1963. Denne var mildt sagt klumpete og unøyaktig, men grunnprinsippene var der. To store hjul som målte farten i X og Y-retning, samt en knapp for å klikke. Det er som vi skal se nesten nøyaktig samme prinsipp som brukes i de første moderne datamusene.



Mekanisk kulemus

Første gang datamusen ble gjort tilgjengelig for vanlige forbrukere, var når den ble introdusert sammen med den første Macintoshen av Apple i 1984. De var først med det grafiske brukergrensesnittet som da ble introdusert at datamusen ble virkelig nyttig, selv om det fortsatt tok en del år før musen for alvor ble allment akseptert. Spesielt erfarne brukere som var vant med det tekstlige brukergrensesnittet som var vanlig på den tiden stilte seg skeptiske, og mente musen kun var et leketøy.

Virkemåte

Kulemusens virkemåte er litt mer avansert enn mange ville tro. Alle har sett kulemusen, og de som har rensert en kulemus har også sett de to hjulene som sitter bak

kulen. Bak disse to hjulene sitter det igjen to hjul, med en masse hull i. Når man beveger musen, så overføres bevegelsen til disse hjulene. På den ene siden av hjulet sitter et LED-lys, og på andre siden en sensor. Når hjulet da beveger seg, så brytes denne pulsen. Ved å måle frekvensen, kan man måle farten musen beveger seg med. Siden det er to slike hjul, og de er plassert i en 90 graders vinkel mot hverandre, kan man derfor måle alle bevegelser. Det eneste som da mangler er å bestemme hvilken retning man beveger musen, altså opp eller ned, og høyre eller venstre. Dette er løst ved å ha to LED- og sensorpar på hvert hjul. Ved at disse er plassert med en ørliten høydeforskjell, så kan man ved å måle den lille tidsforsinkelsen mellom pulsene finne ut hvilken vei musen beveger seg.

Optisk mus

En ulempe med kulemusen er at dritt ofte samler seg, slik at man må rense den. Utstyr med mekaniske deler er også mindre pålitelig enn ting uten bevegelige deler, så de ble tidlig forsket på alternativer. Allerede på 80-tallet ble de første optiske musene laget, og i dag er kulemusen så godt som utryddet. En optisk mus fungerer ved at et LED-lys lyser rett ned på overflaten under musen. Dette lyset reflekteres så tilbake, og fanges opp av en CMOS-sensor. Dette danner et bilde av overflaten musen hviler over i øyeblikket. Ved å ta slike "bilder" svært ofte, kan man ved å sammenligne forflytningen på bildet kalkulere om musen er flyttet, og i så fall hvor langt og i hvilken retning den er flyttet. I 1999 ble den første lasermusen lansert. Denne fungerer på akkurat samme måte som en optisk mus, bortsett fra at LED-lyset er byttet ut med en laser.

Nøyaktighet

Det er flere faktorer som spiller inn når man skal bedømme hvor bra en mus er. Optisk- og lasermus er naturlig nok mye bedre enn de gamle kulemusene. Forskjellen på en god og dårlig lasermus ligger ofte primært i oppløsningen på sensoren. Jo bedre oppløsningen er, jo nøyaktigere blir bevegelsene. Størrelsen på den optiske sensoren har også en del å si – jo større den er, jo fortere kan man bevege musa. Antall "bilder" som tas av underlaget per sekund har også betydning, men dette krever også at prosesseringsenheten i musa klarer å prosessere alle bildene.

Ekstra stæsje

De siste årene har det dukket opp en rekke ekstra knapper og diverse andre rariteter på musene, og det kan virke som om produsentene konkurrerer om å legge til flest mulig funksjoner. Enkelte ting har derimot etter hvert blitt ganske standardisert. De færrest av oss kan for eksempel tenke seg et liv uten scrollehjulet. Ekstra knapper på sidene er også ganske nyttig.



Utvikle deg

www.findereklumbryaa.no • Foto: Getty Images

Vi satser stort på egen utvikling. Du får varierte oppgaver og påvirker selv i hvilken retning du vil gå.

Steria er en kompetansebedrift der faglig og personlig utvikling verdsettes høyt. Hos oss er derfor læring og utvikling satt i system. Hvert år investerer vi ca. 10 prosent av omsetningen i kompetanseheving og opplæring.

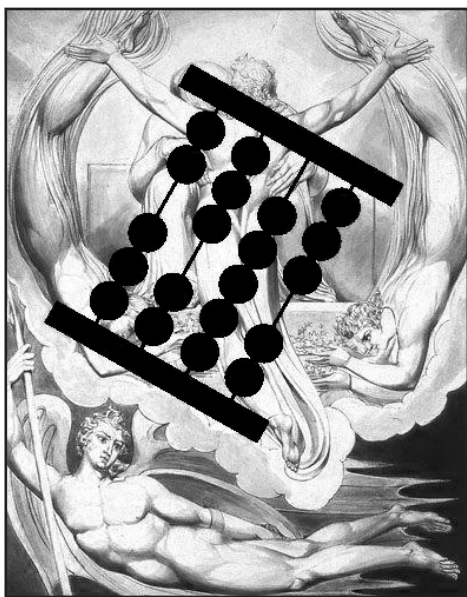
Gå inn på www.3-minuttersguide og lær om hvordan du skriver en god jobbsøknad og CV. Send din søknad og CV via vårt webbaserte jobbsøkesystem på www.jobatsteria.no. Her finner du til enhver tid informasjon om ledige stillinger og søknadsfrister.



Oslo: Tlf: 22 57 56 00
Bergen: Tlf: 55 38 29 90
www.steria.no

Ting du IKKE bør vite som siving

Leksjon VI: Dommedagsprofetier



Den store Abaki, den Evige Sys. Ad, har talt til meg: enden er nær. Den galaktiske Abakus nærmer seg enden, fire rader er allerede fylt opp, 32 bit er ved en ende. Vend om, og møt den Store Reboot med nytt håp.

Jeg har hatt et syn, og det var stort, i sannhet og sannelig. Jeg bevret i mitt undertøy, og våknet dekket av svette og... andre ting vi ikke trenger å kommentere. Jeg så en fremtid farget i rødt og svart, jeg så Hans finger nærme seg rammen, den endelige sesong når enden av sin stang, de 4,294,967,295 dager er snart omme. De troende vil bli lagret i påvente av den Store Oppgradering til de 64 bit. De resterende vil forbli i det akk så skrøpelige RAM. Og strømmen er ved å bli trukket ut. Straffen er her! DE VANTRO VIL BRENNE I DEN STORE FORMATERING, DERES SJELER REDUSERT TIL UBESTEMTE VERDIER, DERE VIL FØLE EN VREDE UTEN LIKE I DENNE VERDEN! Den evige Sys.Ad har ingen nåde for dere! Jeg har sett hva som vil komme! Lytt til min visdom, vend om før det er for sent. Slettingen av de midlertidige filer er nær! Hans agenter venter kun på Hans ord, deres herjinger vil markere enden!



**Even Bruvik
Frøyen**
- svadist

De uvitende vil bevne foran den hevnjerrige Tech Supports vrede. Han vil reise seg fra havbunnen, 2^5 meter høy, hans armer som døden gitt form for det slagg som infiserer vår eksistens, deres hjerter vil bli revet ut, deres lemmer fjernet unødvendig sakte med grusomme, men svært fantasifulle, metoder. Hans øyne er purt hat, hans hjerte en evighet av frustrasjon. Han er den rettferdige straff, for de av dere som aldri søkte sannheten, men fant andre til å søke den for dere. HANS HARME ER RETT, HANS HANDLINGER ER GODE, HANS TÅLMODIGHET EI MERE! I hans spor vil 4 landeplager følge. De vil falle over menneskeheten som har forkastet Herrens lære! The Bluescreen of death vil vandre blandt deres skjermer, Ulovlige Operasjoner vil danse over himmelen, alle deres førstefødte vil sverge til Windows ME, en sverm av Kernel Panic, så stor at en skygge vil senke seg over det ganske land!
Ve dere, o vantro.

Vær advart, dere virus på universets hard drive, dere avskum, dere avskyelige hedninger av svært begrenset personlig hygiene, dere kulturelle misfostre, moralske avfallsprodukter, skitne bunnslam fra samfunnets kloakk, dere vantro som aldri har sett skjønnheten i universets ene, store, uendelige og ultimate sannhet. Den Evige Sys.Ad vil endelig kjøre det store antivirus. For deres øyne, o vantro, vil disse verktøy av guddommelig vrede og rettferdighet ri frem, på hester lagd av ild, loddebolter og purt sinne. 16 ryttere vil ri frem fra mørket. Deres nærhet vil bringe den sterkeste mann til sine knær, en pine for dem som vandrer ned de andre stier, mørkets sti, de botanofile analfabeters sti. Syndernes ferdsselsvei! Eller verre, stien til dragens vold, de meningsløse hedonisters trakter. I sannhets sier jeg eder, den rettferdige straff er nær, la frykten være eders følgesvenn, enden opprinder. Hoder vil sprekke som overmodne

vannmeloner med en indre kjerne av røde, solmodne tomater, under rytternes jernbeslåtte hover. De har spisse ting, og de vil bruke dem. Ve eder for eders edlere deler. Vit at alt dette har blitt vist meg av Ham. Hans hånd hviler aldri, kulene på hans kosmiske abakus stanser ei, tiden kommer, vend om før det er for sent!

Det er kun en redning, underkast dere Hans overlegne fantastiskhet, vi deres liv til Hans ære, og oss, Hans presteskap. Kast dere for våre føtter, tjen oss som de slavene dere burde være! Følg oss, og dere vil bli flyttet til den Hellige USB Flash Disk for lagring i påvente av Den Store Oppgradering. Vend dere mot oss, og dere vil forsvinne med denne eksistens, i unødvendig stor, men rimelig underholdende fra et visst synspunkt, helst et som ikke involverer brennende omgivelser og skarpe ting mot observatørens ende, som uunngåelig kommer til å være synspunktet til dere vantro hunder, smerte. VI DERES LIV TIL HANS BUD, ELLER FØL DEN FORTJENTE VREDE! FRA HIMMELEN VIL ILD REGNE, ELVER VIL RENNE MED BLOD, ROTTER VIL FLY, PITBULLER VIL RI PÅ DINOSAURER! SOLEN VIL SLOKNE, TORDEN VIL VÆRE ALT DERE HØRER OVER DE PINTE HYL OG SMERTESKRIK YTRET AV DE INSEKTER DER HAR FORKASTET DENNE, DEN SANNE LÆRE! HEVNEN ER MIN SIER HERREN!!

Her følger de 111 bud for den sanne Abakist, følg dem alltid eller FØL DET RETTFERDIGE OG ALLMEKTIGE HAT:

- 001:** Takk aldri nei til gratis mat
- 010:** Lyd alltid din Sys.Ad
- 011:** Piracy doesn't kill anybody who doesn't deserve it
- 100:** Du skal tjene Hans presteskap
- 101:** readme er sannheten
- 110:** Hvorfor/Hvorfor ikke?
- 111:** Abakusen er det perfekte instrument, aldri skal du sette noe over den

Følg disse bud, eller føl min, jeg mener Hans, vrede!

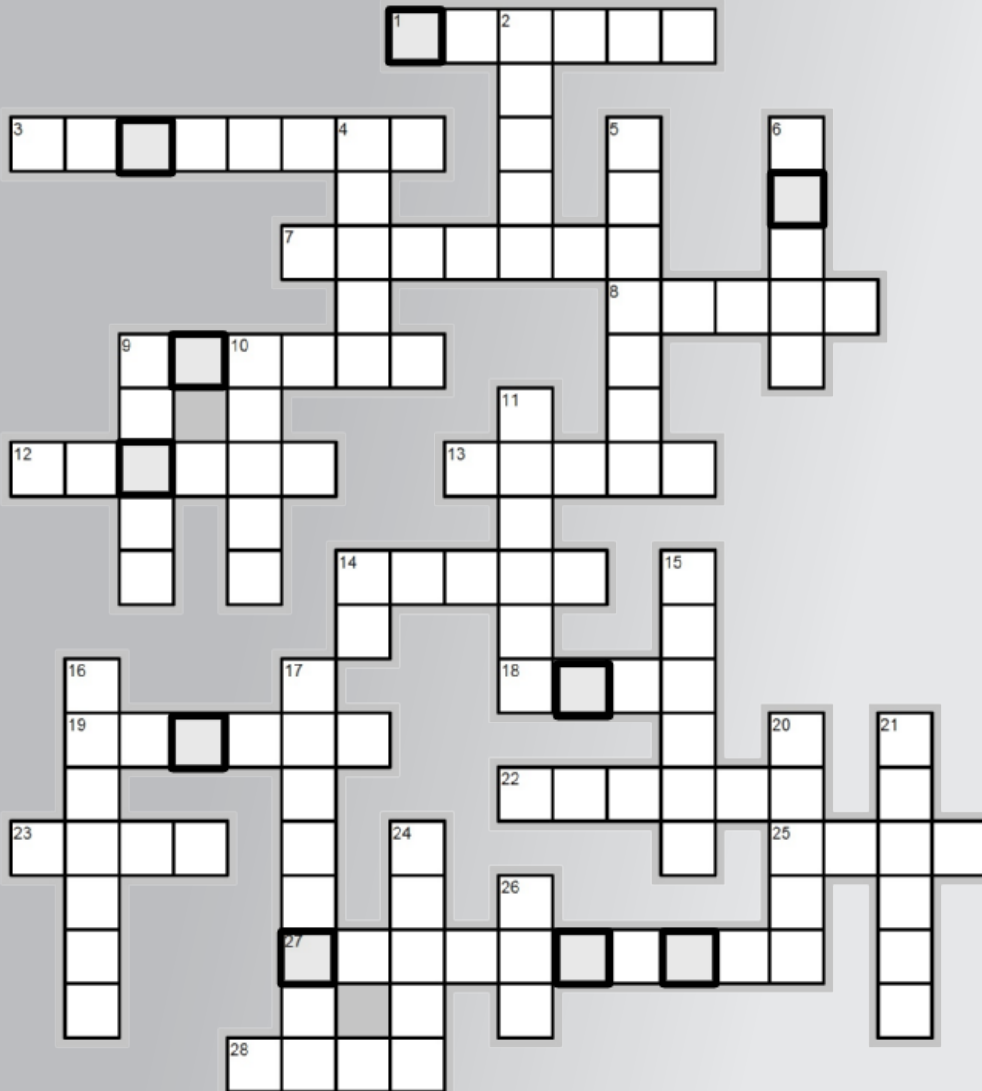
readme presenterer

Spill-X

Dette nummerets kryssord dreier seg om navn på spillhelter. [1] betyr fornavn, [2] betyr etternavn. Løsningsordet settes sammen av bokstavene i de merkede rutene.

Send løsningsordet til readme@abakus.no, så er du med i trekningen av fete premier.

Vi kan hinte om at løsningsordet er en spilltittel. De som klarer å finne løsningsordet blir med i trekningen om premiene du ser på neste side.



Vannrett:

1. Halo [1]
3. Monkey Island [1]
7. Thief
8. Final Fantasy VII
9. No One Lives Forever [2]
12. Half Life [1]
13. GTA: Vice City [1]
14. Halo [2]
18. Tomb Raider [1]
19. Metal Gear Solid [2]
22. Oni
23. Resident Evil 2 [1]
25. Zelda
27. Monkey Island [2]
28. Resident Evil [1]

Loddrett:

2. Serious Sam [2]
4. Metal Gear Solid [2]
5. Pokemon [2]
6. Metroid Prime
9. Final Fantasy VII++
10. Tomb Raider [2]
11. Medal Of Honor: Allied Assault [2]
14. GTA: San Andreas (initialer)
15. God of War
16. Half-Life
17. GTA: Vice City [2]
20. Metal Gear Solid [1]
21. Painkiller [1]
24. The Longest Journey

Premier

1. Premie
Bollinger
Champagne



2. Premie
1 kasse øl



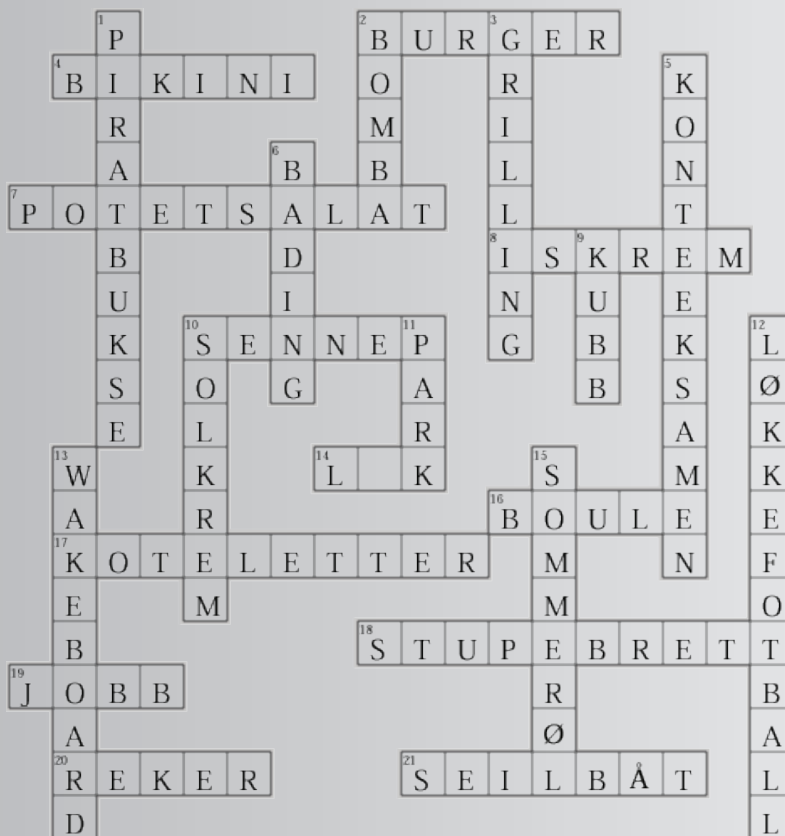
3. Premie
1 flaske øl



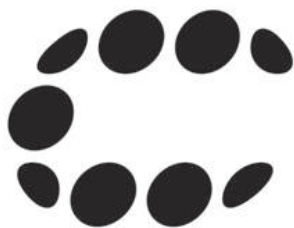
Dersom du vinner noe, så er du med i den årlige trekningen av en middag for to (begrenset til 2000,- kr).

**Premiene er sponset av
Commitment**

Løsning: Sommer-X



Er du full? Du holder readme opp ned! Hvis delvis edru... Prøv heller å løse X-oppgaven først og vinn Champagne!



COMMITMENT

Forretningsdrevet IT
(BPM + SOA = ROI²)

Tok du TDT4250 høsten 2006? Likte du det og forstår SOA?
Er du konsulenttype med etikk i ryggraden? Da er du den vi søker!

Abakuskalenderen

En oversikt over aktuelle arrangementer

readme har plukket ut alle arrangementene det er verdt å gå på under UKA, så slipper du å tenke sjæl.

10. oktober – Sexskole [UKA]

11. oktober – Origamikurs [UKA]

12. oktober – Bedpres med Lyse

13. oktober – Trønderfest [UKA]

14. oktober – Whiskykurs [UKA]

14. oktober – BarneTV-aften [UKA]

15. oktober – Erotisk aften [UKA]

17. oktober – Stand-Up battle [UKA]

**19. oktober – 90-tallsfest på Samfundet,
m/ vors på LaBamba**

21. oktober – Sjongleringskurs [UKA]

21. oktober – Marmeladorkestern [UKA]

27. oktober – Pokerkurs [UKA]

30. oktober – Bedpres med Ciber

31. oktober – Bedpres med Inspera

1. november – Bedpres med Thales

4. november – Pokerturnering

10. november – Langåpent LaBamba

Smått nett

Data tar over Abakus

Av en eller annen grunn har datateknikk-studentene plutselig begynt å interessere seg for Abakus. De er definitivt i flertall blant de nyopptatte komitémedlemmene. Interessante tendenser...

Abakuspar splittes

readme påpeker nok en gang at forhold innad i Abakus er dømt til å rakne. Når man må bruke binærtall for å klare å telle på hendene hvor mange det er, så sier vel det sitt!

Frimurerlogen suger

Hva skjer med å kaste ut folk fordi de har med lerce? Så vidt readme vet, er jo lerka hovedpoenget med immballet... Latterlig!

Apropos ting som suger...

STV. Vi trenger vel ikke si mer. Eller, forresten, Dagbladet.no også...

Nytt kontor

Heyhey, Abakus har fått seg nytt kontor! Bortskjemte som vi er har vi fått gratis møbler og attpåtil en gratis prosjektor også. Bra jobbet, Kåre! (Selv om vi foretrekker å ikke vite hva du måtte gjøre i gjengjeld for å få til dette...)

Mangler Fagkom jenter?

Både Thomas og Fredrik går til drastiske skritt for å rekruttere jenter til Fagkom. Mens Thomas faktisk finner seg en førsttiss i fadderperioden, så klarer Fredrik å bomme litt. Omega-jenter kan ikke tas opp i Abakus, vi trodde da du visste såpass Fredrik!

Pokerturninga hijacket

I samarbeid med NordicBet holdt Abakus nylig en stor online-pokerturnering. Man måtte imidlertid gå ganske langt ned på resultatlistene før man fant noen nordmenn – det viste seg at en gjeng finner og svensker hadde fått tak i det "superhemmelige" deltakelsespasordet. Skjerpings medkuler, vi kan ikke la noen forbanna svensker slå oss i poker!

Redaktøsa ligger seg til topps... igjen?

En ex-redaktøs i readme (vi nevner ikke navn) lyste ut seg selv på bedpressen med Sirius-IT og fikk napp – etter noen hyggelige smil ble det en lett og fin tone mellom ex-redaktøsa og den slibrige konsulenten. Det hele endte med at konsulenten ble invitert på vors neste kveld, invitasjonen kom noe sent, men det ble avtalt et møte på hyblene senere... Hva som skjedde der er uvisst, men alle vet vel hva som skjer på hyblene nattetid!

(der fikk du igjen for å ha sensurert S&N i et helt år!)